

Tabelle1

			BDU 3:			
Flight	Nr	Pilot	TGT	Appr pattern Alt MSL	attack head	attack angle
				9800	340°-020°	30°
LOBO	1 Reaper	S		9280	003°	28°
	2 Mobius	C		9400	357°	27°
	3 Caesar	N		10100	357°	15°
	4 Opasi	W		8500	001°	12°
COWBOY	1 Dro16	S		9800	006°	20°
	2 Fatality	W		9250	003°	18°
	3 TheWitch	C		9400	002°	7°
	4 Joker	N		8800	006°	13°
FURY	1 Imbley	S		8200	357°	18°
	2 Ghost rider	W		7200	008°	10°
	3 Badcrow	C		7600	002°	16°
FALCON	1 Hunter	S		9600	358°	26°
	2 Bluebird	W		10100	004°	11°
	3 Bflat	N		10300	358°	17°

Tabelle1

2 bomb run				TGT	Appr pattern Alt MSL	attack head
speed IAS	release Alt MSL	min descent Altitude AGL	Ergebnis			
450	4900	1500			3900	340°-020°
481	4460	2535	Hit	front F4	4170	001°
522	3160	640	Hit	middle F4	3330	359°
501	4020	2130	Hit	last F4	3410	006°
485	3350	1645	Hit	front F4	5040	354°
465	4600	2215	Hit	front F4	3300	358°
515	3950	1570	Hit	middle F4	3780	356°
355	no	3300	dry off	last F4	9800	359°
427	5230	3130	Slightly left/long	front F4	5600	358°
489	4000	1562	Hit	front F4	8700	359°
698	no	1890	dry off	middle F4	9200	unstable
476	4430	2093	Hit	last F4	7400	001°
530	4300	1871	wrong TGT	front F4	6200	357°
681	3000	870	Slightly left	middle F4	5460	340°
413	3780	1834	slightly short	last F4	6900	353°

Tabelle1

Strafing				Bemerkungen
attack angle	speed IAS	release Alt von – bis MSL	min descent Altitude AGL	
10°	450	above foul alt	500	
16°	500	2850-2270	448	Pattern gut
8°	398	2270-1960	110	
8°	524	2150-2030	216	zu weit nördlich
10°	401	2450-1960	89	zu weit westlich,
10°	378	2300-2020	208	Pattern gut
13°	381	2340-2150	234	weit west u südlich
11°	376	2360-2260	329	weit südlich
8°	494	3050-2100	252	
19°	575	3300-2200	98	
12°	variable	no fire	above foul	pattern ungenau
11°	468	2620-2440	356	1.pass gun Dry – zu dicht auf leader
17°	445	2560-2060	147	erstes pattern falsche Alt !
10°	498	2580-2040	209	pattern ungenau
19°	422	3320-2210	196	