



TEAM-JAGDSCHIESSEN 2014

Beim Team-Jagdschiessen 2014 kommt es ausschließlich auf das Zusammenspiel im 2-shipflight an. Das sind im Einzelnen: Navigation, Geschicklichkeit, Planungs- und Reaktionsvermögen und ganz besonders das Präzisionsschiessen mit der Gatling. Das TJS findet in der Gebirgsregion von Albanien (Theater Balkans, neueste Version/Light) statt. Es gilt, stehende Fahrzeuge mit only gun zu treffen.

Im Gegensatz zum TJS 2010 fehlt dieses Mal der Air-Race-Charakter vollständig. Es kommt also nicht auf Geschwindigkeit an.

Ablauf:

Zunächst fliegt jedes Team mit seinen F-16C 52+ den Parcours ab und versucht, den Flug regelkonform durchzuführen. Der Flug wird vom Rampstart bis in die Parkposition per ACMI-Tape aufgezeichnet und mit diversen Screenshots (siehe Regeln) per e-mail an die Jury gesandt.

Nach der Auswertung fliegen die 6 punktbesten Teams nach der gleichen Prozedur mit erhöhtem Schwierigkeitsgrad den Parcours erneut ab, so dass dann die 3 punktbesten Teams ins Finale kommen. Im Finale liegt der Schwierigkeitsgrad deutlich höher. Außerdem werden zwei Schiedsrichter den Finalflug begleiten. Des Weiteren können Interessierte das Geschehen als Zuschauer von der Ramp (Außensicht) beobachten. Machbarkeit wird noch geprüft.

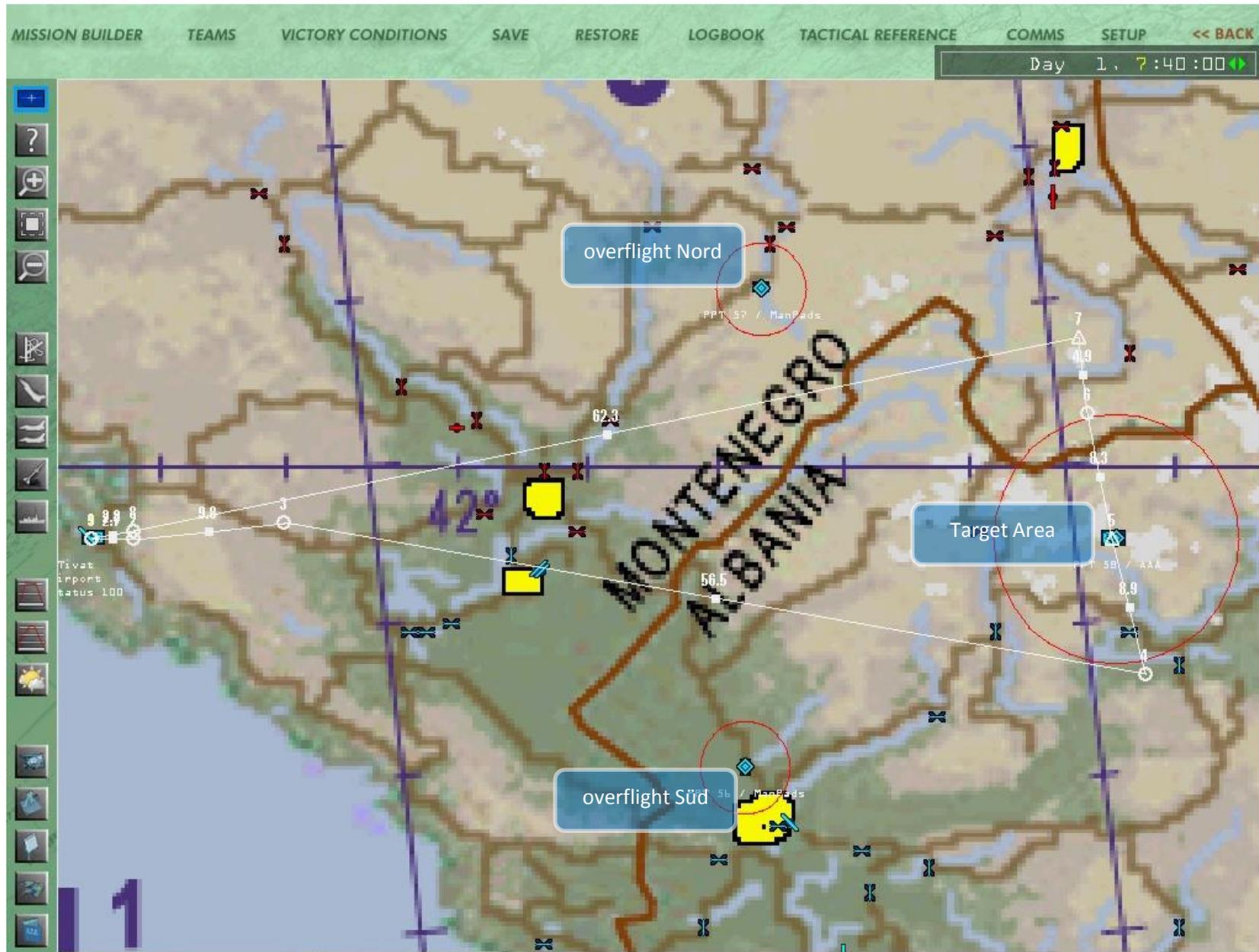
Wetterlage:

Heiter - gute Sicht

Temperatur 20°C - Wind 4 kts / 140°

Wolkenbasis 10.000 ft - Berggipfel teilweise in Wolken - Nebelschwaden in den Tälern sind möglich.

Flugplan



Regeln:

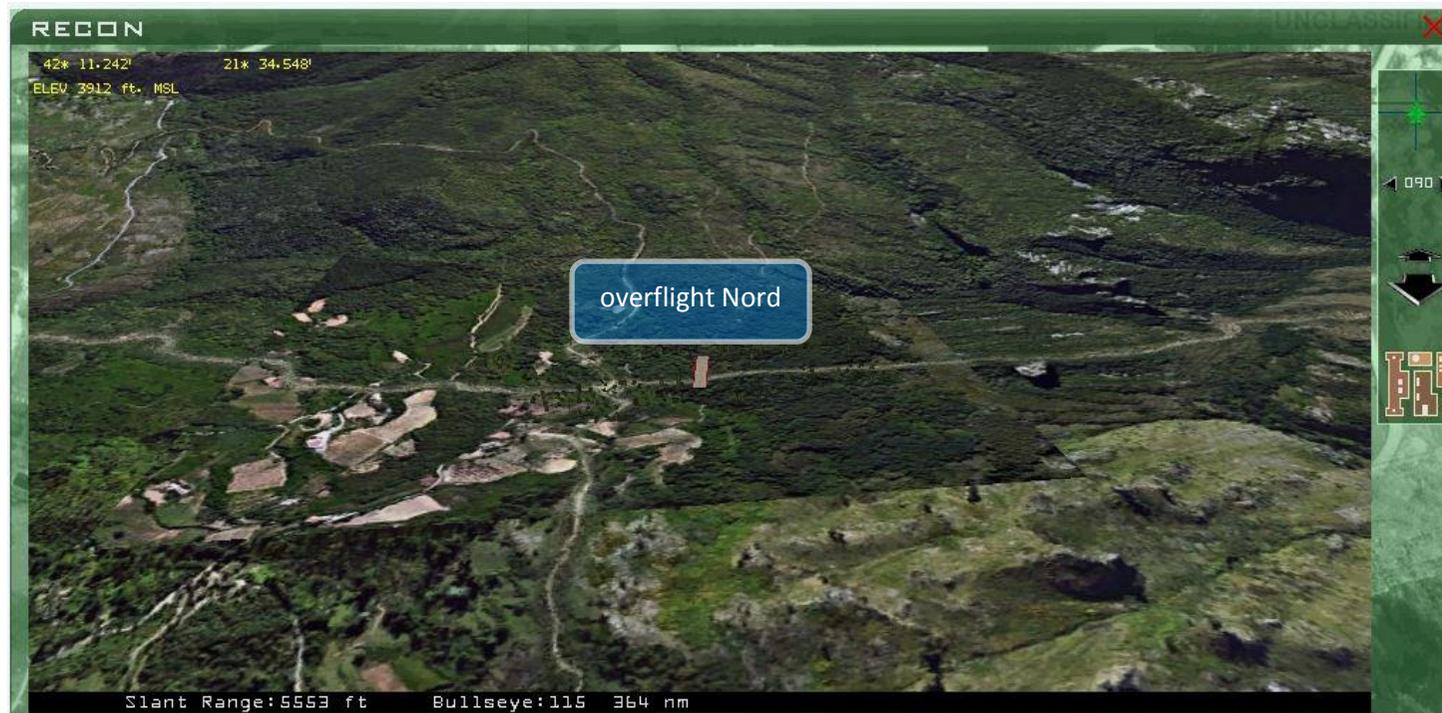
Ausscheidungsflüge

Nr. 1

Start auf TIVAT.

Ab WYP 3 teilt sich der Flight und jeder überfliegt sein Ziel. WYP dürfen nicht geändert oder inflight neue gesetzt werden. Alle anderen navigatorischen Mittel sind erlaubt.

Lead nördliches Ziel: Brücke N 42.11.242 / E 21.34.548, max. Höhe 4.500 ft



Wingman südliches Ziel: Brücke N 41.40.598 / E 21.28.006, max. Höhe 500 ft



An WYP 4 trifft sich der Flight wieder und überfliegt in max. Höhe 1.000 ft das Hydroel Powerplant.
Der Abstand zwischen Lead und Wingi darf beim Überflug maximal 1 nm betragen.



Von allen WYP-Überflügen bis zum Target, sind je ein Screenshot zu machen (HUD & DED)



In der Target Area WYP 5 stehen 3 Fahrzeuge, wovon je eines in einem Run mit nur einer Salve zu treffen ist. Zwischen WYP 4 bis 7 darf die max. Flughöhe von 7.000 ft nicht überschritten werden.



Landung (Touchdown) auf TIVAT in einem Maximalabstand von 30 sec.

In der Parkposition ist ein Screenshot zu machen, auf dem der fuel-state zu erkennen ist. Bei Punktgleichheit fließt die Resttreibstoffmenge in die Bewertung mit ein.

Halbfinale 6 Teams

An WYP 4 (...). Der Abstand zwischen Lead und Wingi darf beim Überflug maximal 400 ft betragen.

Landung (Touchdown) auf TIVAT in einem Maximalabstand von 15 sec.

Finale 3 Teams

Aufgaben werden in einem gesonderten Briefing vor dem Finalflug genannt.

Punkteverteilung

Überflug Brücken zwischen WYP 3 & 4	je	05 P
WYP 4 Höhe < 1000 ft & 1nm/400 ft Abstand		10 P
WYP 4 - 7 Höhe < 7.000 ft		05 P
Hit Target	je	25 P
Touchdown Abstand		25 P
Resttreibstoffmenge (wird erst bei Bedarf bewertet)		

Jedes Team nennt bis spätestens 09. 03.2014 einen Termin, wann es seinen Online-Ausscheidungsflug durchführt, der bis spätestens 23.03.2014 erfolgt sein muss.

Änderungen vorbehalten!

C/SO 47th NRF

Nik