



„Vorgaben zum Mitflug“ *

Ver. 1.0, April 2013

1. Anforderungen an neue Piloten zur Teilnahme an gemeinsamen Trainingsflügen

Thema	Abnahmedatum	Abnahme durch
1. Funktionierende Hardware (Multiplayertest im TS)	<input type="checkbox"/>	
2. TS3-Client	<input type="checkbox"/>	
3. Letztes Update vom BMS? Versionscheck der verschiedenen Flight-Theater.	<input type="checkbox"/>	
<p>4. Check-Flight mit Ausbilder</p> <p><u>Darin enthalten sind:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Ramp-Start unter Anleitung <input type="checkbox"/> - Umgang mit der Data-Catridge <input type="checkbox"/> - Bedienung des Funkmoduls (Backup/UFC) <input type="checkbox"/> - Rollen/Finden der Runway <input type="checkbox"/> - Take-off/Formation (Wedge, Line), Landing <input type="checkbox"/> - Grundkenntnisse im Umgang mit dem FCR und HSD <input type="checkbox"/> 	<input type="checkbox"/>	

* S. auch Stand-Message Nr. 06/12 „Trainingskarten“, hier die Themengebiete bis zum Abschluss „Basic-Training“





2. Anforderungen an neue Piloten zur Teilnahme an „Hot-Missions“

- Voraussetzung dazu ist der Staffelstatus „Combat Ready“
- Dieser Status wird in einer 4-5 wöchigen Ausbildung erlangt
Durchführung: P/O mit Unterstützung der Ausbilder 1st GW
- Zum Abschluss wird ein Check-Flight durchgeführt
Teilnehmer: C/O oder X/O, P/O, Ausbilder, Trainee

Thema	Abnahmedatum	Abnahme durch
1. Cockpitkunde		<input type="checkbox"/>
2. Data-Catridge		<input type="checkbox"/>
3. Ramp-Start (Long Version gem. Checklist)		<input type="checkbox"/>
4. Taxi, Take-off, Landing, After Landing		<input type="checkbox"/>
5. IVC		<input type="checkbox"/>
6. TACAN/INS		<input type="checkbox"/>
7. ILS (incl. Basic T)		<input type="checkbox"/>
8. Fuel Management		<input type="checkbox"/>
9. Hot-Pit Refueling		<input type="checkbox"/>
10. Navigation nach Bullseye		<input type="checkbox"/>
11. SID/STAR		<input type="checkbox"/>
12. Emergency Procedures		<input type="checkbox"/>
13. A/A Radar, Grundlagen mit HSD		<input type="checkbox"/>
14. ICP		<input type="checkbox"/>
15. A/A, Einsatz AIM-9 und AIM-120		<input type="checkbox"/>
16. BVR-Standardmanöver (Cranking, Notching)		<input type="checkbox"/>
17. Einsatz Jammer/EWS		<input type="checkbox"/>

Thema	Abnahmedatum	Abnahme durch
18. HMCS/ WVR		<input type="checkbox"/>
19. AG-Waffenkunde + Targeting Pod		<input type="checkbox"/>
20. AG-Radar		<input type="checkbox"/>
21. Dumb Bombs		<input type="checkbox"/>
22. Sicherheitsauflagen KOTAR (Ein-/Ausflug, Höhen, Speed)		<input type="checkbox"/>
23. Kampf gegen Seeziele		<input type="checkbox"/>
24. Einsatz AGM-88 (Grundlagen)		<input type="checkbox"/>
25. Einsatz AGM-65 (Grundlagen)		<input type="checkbox"/>

S. auch Stand-Message Nr. 06/12 „Trainingskarten“, hier die Themengebiete bis zum Abschluss Teil 4

Bemerkung

Nach fünf Wochen der Ausbildungszeit sind wir auf dem Papier zwar **„Combat-Ready“**, es dürfte aber jedem klar sein, dass dieses Wissen maximal ausreicht um sich und seine „Mitstreiter“ im Flug nicht zu gefährden. Die Grundbeherrschung der Avionic reicht nicht aus, um in komplexen Situationen auftragsgerecht zu reagieren und im Sinne einer Gesamtmission mit bis zu 20 Piloten bestehen zu können. Dieses wird erst durch die Vertiefung des Erlernten bzw. durch Erfahrung, hier kann man von einer Flugstundenzahl von 200 – 300 ausgehen, wettgemacht.

Wir bieten deshalb ein weiterführendes Trainingsprogramm auf freiwilliger Basis an, ergänzt durch Workshops, welche auf Advanced-Trainingsinhalte zurückgreifen. Nur so ist der in der kurzen Ausbildungszeit von 5 Wochen erworbene Stoff zu vertiefen und ein größtmögliches Maß an Handlungssicherheit zu gewinnen.

Dokumentiert wird der Abschluss durch die Aushändigung des **„Combat-Ready-Patch“**.

Der **P/O** behält sich vor, bei **„Nichtbeherrschung“** von grundlegenden Basics, jeden Piloten für die kommende „Hot-Mission zu **„grounden“** bzw. ihn einem **Checkflight** zu unterziehen. Dieser Flug wird dann spezielle auf seine Defizite abgestimmt. Nur so wird sichergestellt, dass eine Mission nicht schon bereits am Anfang durch techn. oder individuelle Probleme scheitert. Im Sinne der Staffeln-Gemeinschaft bitte ich um Verständnis für diese Maßnahme

