



Flight-Training 08.11,22

Improved Data Modem (IDM)
-DATA LINK OPERATION
-MARKPOINT

+AGM-65L (Anteile Strike)

Ablauf
-Kurze online Einweisung
-Einstieg mit Taxi

Der Flugweg und die Rahmenbedingungen orientieren sich an der Mission „Tempest Rapid“ mit einer etwas geänderten Aufgabenstellung.

Am WP3 wird ein „Probedurchgang“ zum Datentransfer (Markpoint) durchgeführt.

Die Bedrohung im Norden durch feindliche Jäger bleibt bestehen und werden den DEAD zusätzlich fordern!

Alle Teile des Package richten sich darauf ein, gegen Air-Threats jedweder Art vorzugehen!

Diese Angriffe gilt es zu koordinieren!!



Ein erster Test...
Überprüfung der Technik
und „DATA-LINK“

Flugweg „DEAD“

„Destroy SA-5“ –
„Search and Destroy
SA-4“, Datentransfer
innerhalb des Flights

Flugweg „Strike“

„Search moving
targets, SP: SA-13“,
Datentransfer
innerhalb des Flights

„Search and Destroy
SA-15“, Datentransfer DEAD
an Strike. Strike setzt die
Koordinaten auf einen
vorbereiteten Threat-Circle.

„Search and Destroy
T-62“, Datentransfer
„Position“ von Strike
an DEAD

Texaco1

SARAJEVO

TIVAT

SERBIA
MONTENEGRO

MONTENEGRO

8²

8⁴

6⁸

4¹

10²

AIR TASKING ORDER

- NATO

- Offensive Counter Air
- PKG 742 - TARCAP TOT 17:13

n/n	TARCAP	Jackal4	T/O 17:00
	4 F-16CM-52	" "	
	Sarajevo Airport		
	Comms: UHF-268.025Mhz VHF-138.700Mhz		
Dro16	DEAD	Warhawk2	T/O 17:00
Tomahawk	2 F-16CM-52	" "	
	Sarajevo Airport		
	Comms: UHF-268.025Mhz VHF-140.250Mhz		
Cupra	STRIKE	Warhawk5	T/O 17:01
Bflat	4 F-16CM-52	" "	
	Sarajevo Airport		
	Comms: UHF-268.025Mhz VHF-138.925Mhz		
Opasi	STRIKE	Bulldog1	T/O 17:02
Hunter	4 F-16CM-52	" "	
	Sarajevo Airport		
	Comms: UHF-268.025Mhz VHF-142.625Mhz		

Roster 08.11.22

hier: Teile SEAD/Strike





Laser-Code-Vorgaben (Standardisierung)*

Um zu vermeiden, dass sich beim Einsatz von lasergelenkten Wirkmitteln die Laser-Codes überschneiden, werden für die einzelnen Flights innerhalb eines Packages die Laser-Codes vergeben.

In Falcon-BMS können Laser-Codes von **1511 bis 1788** vergeben werden. Die ersten beiden Ziffern werden davon dem jeweiligen Package gem. der Reihenfolge in der ATO zugeordnet.

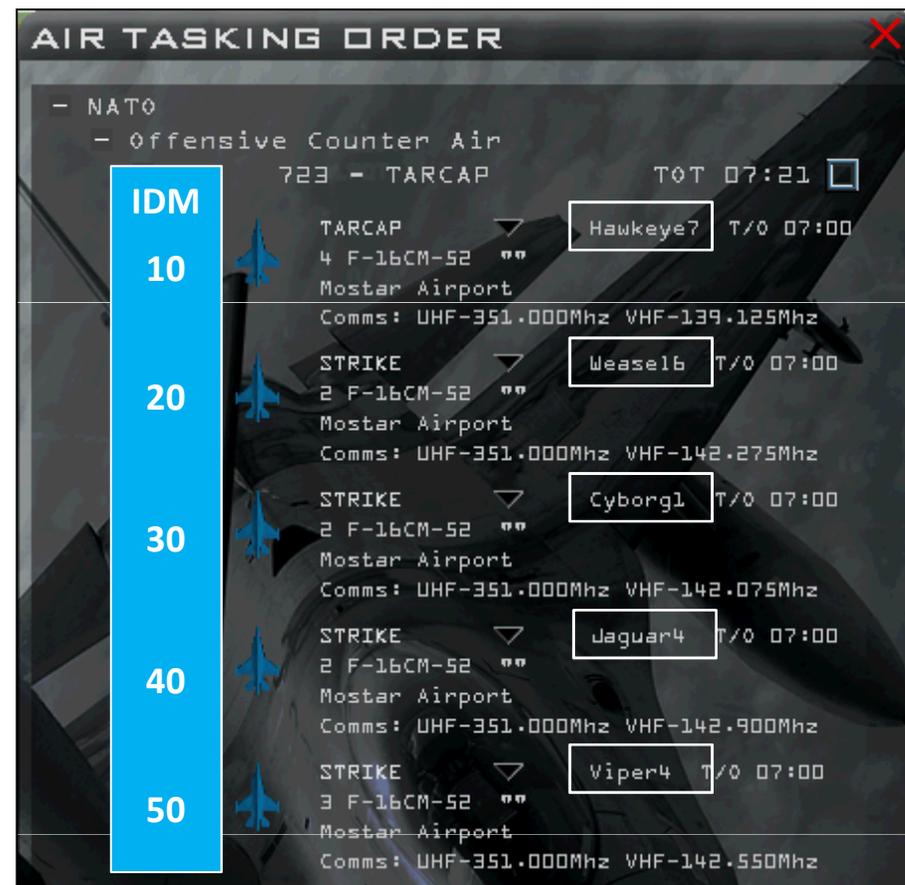
Package 1 15
Package 2 16
Package 3 17

Die Ziffern **drei und vier** des Laser-Coders folgen dann der package-internen, individuellen IDM-Nummer des Flights.

Aufgrund der Anzahl an Piloten je Mission beim Geschwader der 1st GW VFW, beschränke ich mich hierbei auf die Vorgaben für ein Package. Sollten wir Teile in einem 2. Package zum Einsatz bringen ist sinngemäß zu verfahren, s. erste beiden Ziffern = 16.

Daraus ergeben sich für die Flights mit dem Auftrag „Strike“ in diesem Bsp. folgende Laser-Codes:

Callsign	TacNo. 1	TacNo. 2	TacNo. 3	TacNo. 4
Hawkeye7	-	-	-	-
Weasel6	1521	1522	1523	1524
Cyborg1	1531	1332	1533	1534
Jaguar4	1541	1542	1543	1544
Viper4	1551	1552	1553	1554



*Als Anhalt wurde das Thema aus dem „Falcon BMS Community Handbook“ genommen.
 Meiner Meinung nach eine durchdachte Handlungsanweisung!
 Vielen Dank!