

Unterlagen zum Flight-Training: **10.03.2020**

Operation Polar Vortex





Flight-Path

To/ARR KALIXFORS AB, 2000Z

WP1: KALIXFORS AB
WP2: Exit Point KUUMU
WP3: AAR – part I
WP4: IP
WP5: Target 1
WP6: Target 2
WP6: AAR - part II
WP7: Nav
WP8: ROA FIX
WP9: KUMU FIX
WP10: KALIXFORS AB
WP11: KIRUNA (Alternate)

Weather: sunny, NOSIG

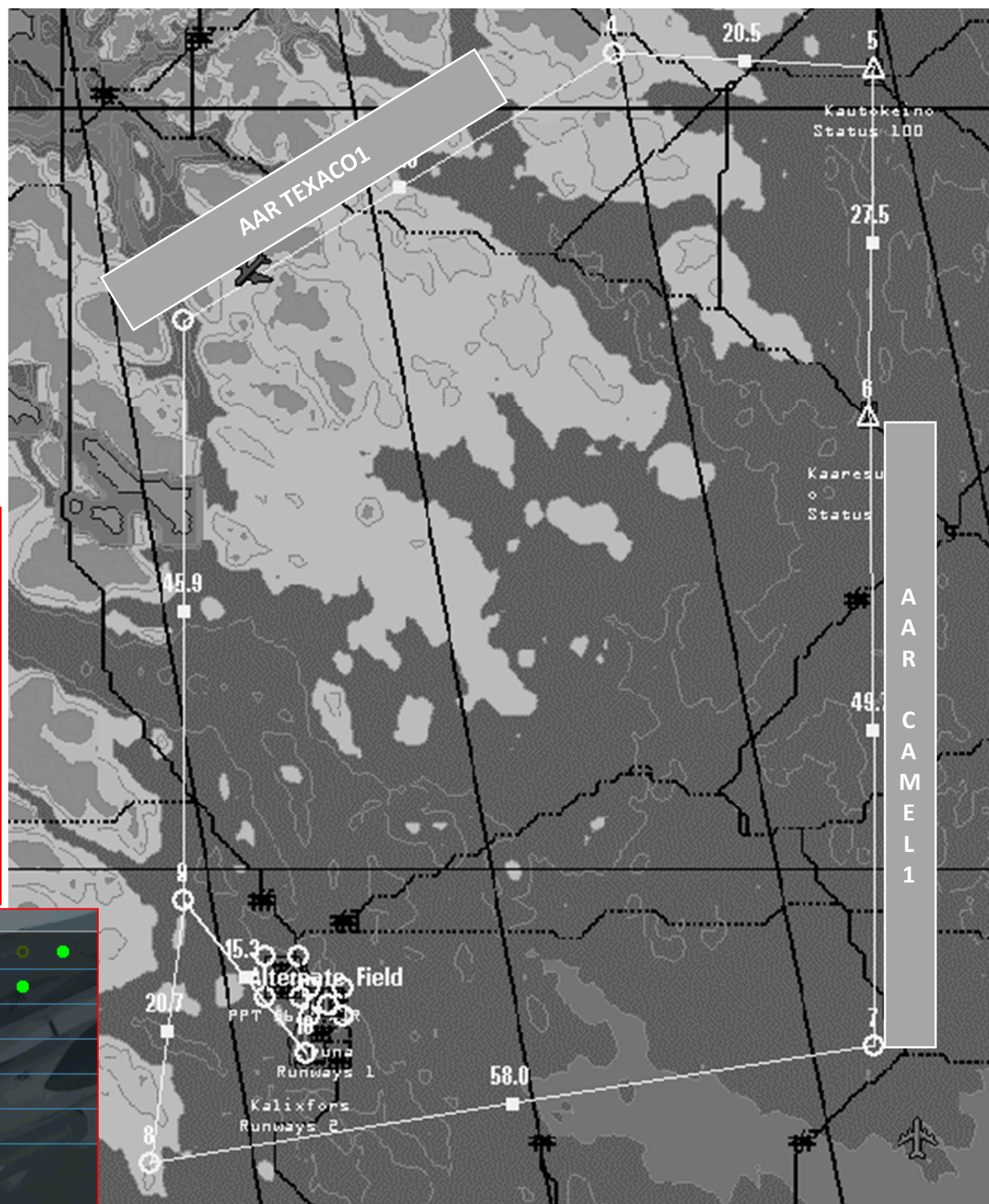
Wind: -calm-

Sun-set: 1920Z, Aviation
Night begin 30`after: 1950Z

Loadout:

Clean Wt : 19500
Munitions : 8370
Fuel : 12194
Gross Wt : 40064
Max Wt : 48000
Drag Factor : 167.0
Max G Limit : 5.5
Min G Limit : -2.0
MAX KIAS : 550
MAX Mach : 0.95
Load CAT : III
LGB Laser Code 1608

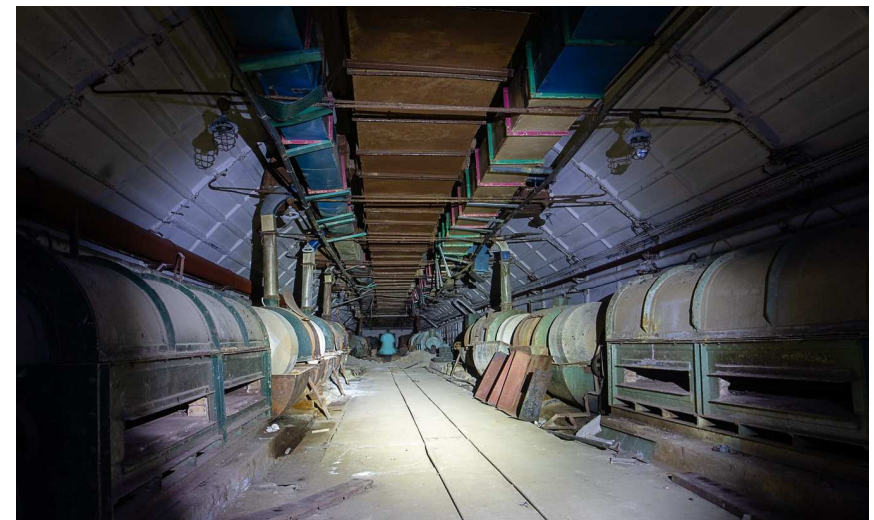
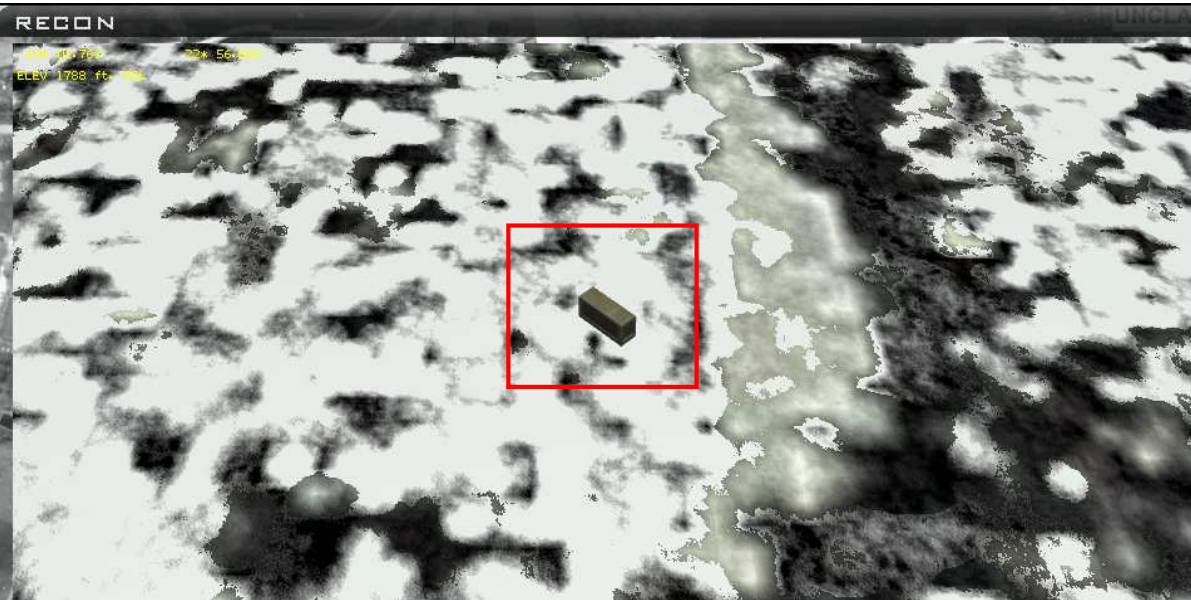
Loadout	INV	QTY	
AIM-120C AMRAAM	HGH	2	
AIM-9X Sidewinder	HGH	2	
GBU-31(v)3/B /AP	HGH	2	
AN/AAQ-33 SNIPER	HGH	1	
AN/ALQ-184	HGH	1	
Tank 370gal	HGH	2	





TARGET-List

TARGET LIST			
TARGET	WP5	CONDITION	VALUE
Kautokeino		100% Operational	
Bunker	2. Priorität	No damage	Low
Bunker		No damage	Low
Bunker		No damage	Low
Hardened Bunker		No damage	Very low
Hardened Bunker		No damage	Very low
Hardened Bunker		No damage	Very low
Hardened Bunker		No damage	Very low
Hardened Bunker		No damage	Very low
Hardened Bunker		No damage	Very low
Hardened Bunker		No damage	Very low
Underground Factory	1. Priorität	No damage	Very low



Main Target sind die beiden Untergrundfabriken bei KAUTOKEINO und KAARESURVANTO. Diese dienen der Aufnahme riesiger Stromerzeuger, mit deren Hilfe die oberirdischen „Spoofing-Sender“ betrieben werden.

Da die Eingänge gehärtete sind und die Schächte sich bis zu 10 m unter der Erdoberfläche befinden ist nicht klar, welche Anzahl an Bomben zum Einsatz gebracht werden müssen bevor dieses komplett zerstört sind.

Jeder Flight bekämpft beide “Underground Factorys”!

Vor dem Waffeneinsatz ist das Ziel mittels TGP auf den Zerstörungsgrad hin zu beurteilen! Sollte das Hauptziel zerstört sein, so ist der “Bunker 1” das „2nd Target“.

Waffeneinsatz: Je Ziel eine GBU-31 – BLU109 (penetrierend)!



TARGET LIST			
TARGET	WP6	CONDITION	VALUE
Kaaresurvanto		100% Operational	

Gleicher Aufbau wie das Stellungssystem KAUTOKEINO

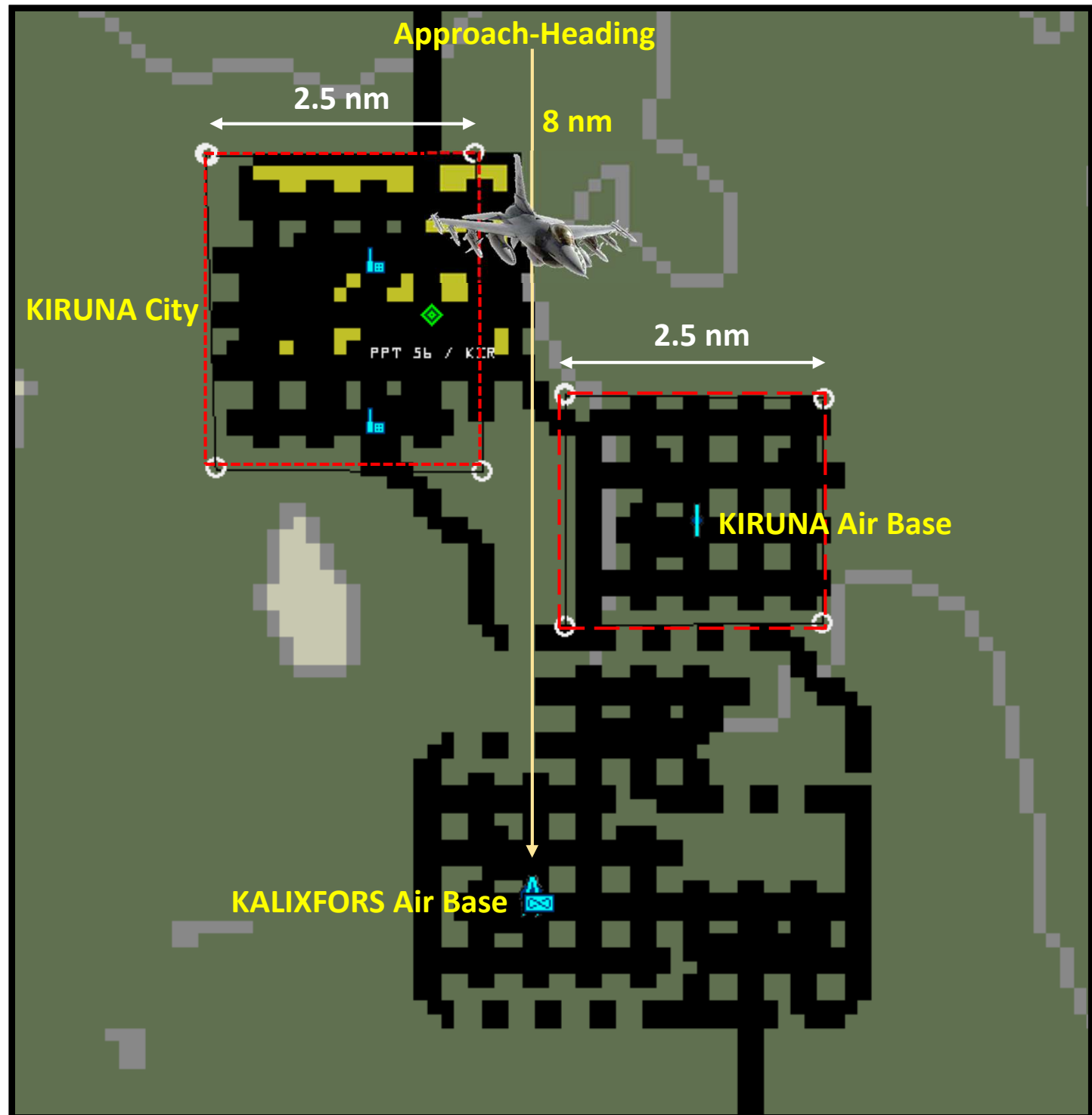


Gentlemen!

So der Kommandant der Base KIRUNA, die sich über die Verletzung seines Luftraumes beschwert, explizit durch Teile der 1st GW beim Anflug auf die Rwy. 18/19 oder bei einem fehlerhaften Missed-Approach Manöver herbeigeführt.

Aus diesem Grund giltes unsere Landevorgaben gem. Chart 1:1 einzuhalten! Bedeutet aber für uns, es bleibt bei Rwy 18/19 nur ein „schmalere Korridor“ zum Finale!

Zusätzlich sollten wir bei Take-Off auf der 36/01 den „Nachbrenner“ nicht zu lange aktiv halten und die erste Kurve in Richtung Westen erst nach Vorbeiflug an der Stadt einleiten!

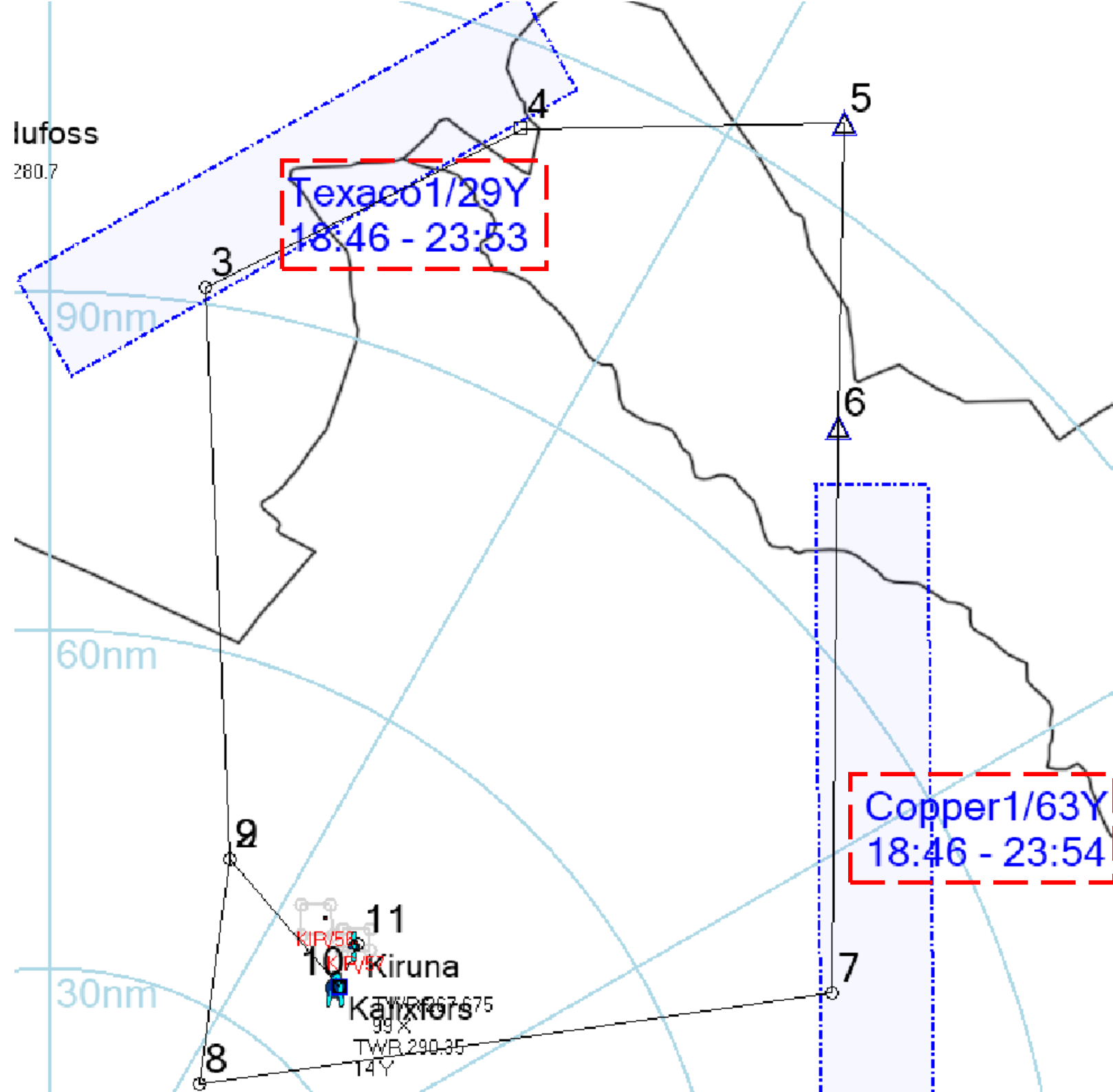


Ich bitte alle Piloten um Mitprüfung, ob bei den Vorgaben zum „MISSED APPROACH“ die Stadt KIRUNA überflogen wird!



AAR-Information

Nur für Col Keule...



COPPER 1 (AIR REFUEL)

PACKAGE #: 1557 (Support)
PKG-MISSION: Refuel friendly aircraft
STATION AREA: 10 nm north of Kaaresuvanto.
TIME ON STATION: 18:46:00

Copper1 1558 (x) AIR REFUEL 1 KC-135E Refuel friendly flights
T/O: 18:19:59 Push: 18:38:19 Tgt: 18:46:00 IFF: M124/M20/21704/30004

IFF

GENERAL:

Initial STAT Settings: Modes Active: M124 Codes: M1: 20 M2: 1704 M3: 0004
M4 Validity Time (Until): Key A: Day2 00:00 Key B: Day3 00:00
IFF Policy: M1: per team M2: per aircraft M3: per aircraft
Code Change Setting: TIM

TIME EVENTS:

Rot/day:	19:00	20:00	21:00	22:00	23:00	00:00	01:00	02:00	03:00	04:00	05:00	06:00	
M1:	24	10	51	01	62	03	71	73	33	03	41	02	21
M3:	24	7330	3254	7654	4304	0154	3454	0030	0130	2630	5154	5004	5454
M4:	1	A	A	A	A	A	B	B	B	B	B	B	B



AAR-INFORMATION

TEXACO 1 (AIR REFUEL)

PACKAGE #: 1554 (Support)
PKG-MISSION: Refuel friendly aircraft
STATION AREA: 7 nm south of Holt.
TIME ON STATION: 18:46:00

Texaco1 1555 (x) AIR REFUEL 1 KC-10 Refuel friendly flights
T/O: 18:23:59 Push: 18:42:46 Tgt: 18:46:00 IFF: M124/M20/25754/34354

IFF

GENERAL:

Initial STAT Settings: Modes Active: M124 Codes: M1: 20 M2: 5754 M3: 4354
M4 Validity Time (Until): Key A: Day2 00:00 Key B: Day3 00:00
IFF Policy: M1: per team M2: per aircraft M3: per aircraft
Code Change Setting: TIM

TIME EVENTS:

Rot/day:	19:00	20:00	21:00	22:00	23:00	00:00	01:00	02:00	03:00	04:00	05:00	06:00	
M1:	24	10	51	01	62	03	71	73	33	03	41	02	21
M3:	24	7054	3104	0330	2004	5554	2030	5430	2504	7030	2204	6254	1704
M4:	1	A	A	A	A	A	B	B	B	B	B	B	B





ROSTER

Package 2 (F-16CM-52)

Falcon1 (TIMBER):	Joker, RoLan	(1st = Refueling)
Gamble1:	Cupra, TheWitch, Dagger	(1st = Refueling)
Hawkeye1:	Dro16, Joe, Bluebird	(1st = Bomb Run 2x)
Plasma1:	n/n	

Anmerkung: Die Tankvorgänge sollen vor oder nach den Bombenabwürfen durchgeführt werden (Trimmung bei 2000 lbs Bomben!)

Package 1549 (F-16CM-50)

- stellt die Empfangsbereitschaft auf U6-Kanal des Package 2 (MC) sicher!
- Flights des Packgae 1549 führen zunächst zwei TCN-Anflüge auf Rwy. 19 und 36 durch. Brechen den Approach mit Überflug ab ("Going Around") und gehen in die "Missed Approach Procedure". Next, "resumed briefed flight plan"!

Warhawk1 (TIMBER) DEAD:	Sneakpeek, Freelancer	(1st = DEAD)
Cyborg1:	Kiwi, BadCrow, Toschi	(1st = Refueling)
Mudhen1 (A2A):	Stingray, Caesar	