# Falcon 4.0 Allied Force Community LAN



# 02.11 – 06.11.2011 Einsatzbefehl

## Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis2
Einleitung
Anreise4
Timetable & Raumbelegung5
Allgemeine Einstellungen6
Netzwerk6
Teamspeak8
Whisperlisten9
Hotkeys13
Spieleinstellungen
Falcon 4.0 Allied Force16
Logbuch Allied Force18
Falcon BMS19
Flugbetrieb22
Falcon 4.0 Allied Force22
Falcon BMS22
Schlusswort23

# Einleitung

Als erstes wollen wir euch wieder alle herzlich willkommen heißen auf unserer sechsten "Falcon Community LAN" im Jahre 2011.

Wie ihr sicherlich wisst, hat sich etwas getan am Falcon Himmel. Mit der neuen Falcon BMS Version steht uns eine interessante Alternative zu altbekannten Varianten zur Verfügung. BMS scheint auf einem guten Weg zu sein, Allied Force und Open Falcon abzulösen. In Punkto Detailreichtum und Grafik wurden neue Maßstäbe gesetzt.

Trotzdem haben wir uns entschieden, in diesem Jahr (vermutlich letztmalig) in der Hauptsache Falcon Allied Force zu fliegen. Die Zeit zur Umgewöhnung ist für uns und euch doch recht knapp. Außerdem ist die Stabilität noch nicht gewährleistet und es fehlen die Erfahrungen bei Flügen mit ca. 20 Piloten.

Trotzdem wird es natürlich reichlich Gelegenheit geben, den neuen Falcon auf den Zahn zu fühlen und ihn in einer LAN Umgebung zu testen. Wir haben für euch keine Mühen gescheut, damit es wieder ein unvergessliches Erlebnis rund um den Falken wird. Wir freuen uns darauf, euch mit der einen oder anderen Überraschung zu erfreuen.

Nachfolgend findet ihr alle erforderlichen Informationen.

Viel Spaß wünschen euch Kolbe und Nick Taylor



### Anreise

Am Mittwochnachmittag wird vermutlich gegen 15:00 bis 16:00 Uhr einer der Organisatoren vor Ort sein. Ihr braucht euch bei Eintreffen nicht zuerst im Schloss melden.

Stattdessen meldet ihr euch direkt im Seminarhaus. Parken könnt ihr an der markierten Stelle und direkt vor dem Seminarhaus (Haltet zum Be- und Entladen für andere Teilnehmer Platz).



Die Zimmerverteilung und Schlüsselübergabe machen wir direkt vor Ort. Eure Wünsche werden wir dabei größtmöglich berücksichtigen.

Anschrift Schloss Buchenau: Hermann-Lietz-Str. 13 D-36132 Eiterfeld – Buchenau

### **Timetable & Raumbelegung**

In der nachfolgenden Grafik findet ihr den geplanten Verlauf der Veranstaltung. Natürlich können sich Änderungen ergeben. Das werden wir dann aber vor Ort sehen müssen.

	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
08:00 - 09:00	Frühstück				
Vormittag		Exercise Flying Rhino Beginn: 10:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 10:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 10:00 Uhr	BMS Campaign Beginn: ab ca. 09:00 Uhr
12:30 - 13:00	Mittagessen				
Nachmittag	Anreise ab 16:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 16:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 16:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 14:00 Uhr und 16:30 Uhr	Aufräumen <b>Abbau</b> bis 14:00 Uhr
18:30 - 19:30	Abendessen				
Abend	Netzwerk & TS einrichten <b>Mission(en)</b> ab ca. 21:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 20:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 20:00 Uhr und 22:00 Uhr	Grillabend Siegerehrung, Gruppenfoto Buchenau Debriefing BMS Campaign Beginn: 21:00 Uhr	
			und 22.00 Ohr	Aftershowparty	



#### Seminarhaus:

Welche Räume wir für unsere LAN zugewiesen bekommen, entscheidet sich erst vor Ort.

Wir werden wahrscheinlich nicht die einzige Gruppe sein, die im Seminarhaus Platz benötigt.

In den vergangenen Jahren war es jedoch stets so, dass wir nur zeitweilig im Seminarhaus "Besuch" hatten. FALCON 4.0 ALLIED FORCE - COMMUNITY LAN 2011

### "EXERCISE FLYING RHINO"

### **Allgemeine Einstellungen**

#### Netzwerk

J. Figenschaften von I AN-Verbindung 🛛 🛛 🔀	Hin	
	eins	
Aligemein	Kloi	
Verbindung herstellen über:		
Bealtek RTL8168/8111 PCI-E Gigabi	ا ما	
	In v	
Diese Verbindung verwendet folgende Elemente:	Pilo	
QoS-Paketplaner	Net	
Thternetprotokoll (TCP/IP)	das	
Installieren Deinstallieren Eigenschaften	Urs	
Beschreibung		
TCP/IP, das Standardprotokoll für WAN-Netzwerke, das den	dure	
Netzwerke ermöglicht.	wur	
Symbol bei Verbindung im Infobereich anzeigen		
Benachrichtigen, wenn diese Verbindung eingeschränkte oder	Dies	
Keine Konnektivitat besitzt	We	
	NI	
OK Abbrechen	Net	

Hinsichtlich der Netzwerkkarteneinstellungen gibt es ein paar Kleinigkeiten zu beachten.

In vergangenen LANs hatten manche Piloten massive Probleme, ein stabiles Netzwerk hinzubekommen. Häufig war das gesamte Netzwerk betroffen.

Ursache waren diverse Veränderungen an den Netzwerkeinstellungen, die durch Netzwerktweaker verursacht wurden.

Diese Programme änderten MTU-Werte und andere Parameter im Netzwerk.

Nach der Deinstallation waren die Probleme behoben, da wieder die Windows Standardwerte übernommen wurden. Falls ihr solche Programme einsetzt, solltet ihr diese zur LAN deinstallieren. Auch hier stehen wir euch mit Rat und Tat zur Seite, wenn ihr nicht wisst, wie ihr die Einstellungen vorzunehmen habt.

Im LAN werden wir uns im folgenden Adressbereich aufhalten:

IP-Adresse:	192.168.0.*
Subnet Mask:	255.255.255.0

Die Rechner identifizieren wir in der Arbeitsgruppe mit dem Namen Arbeitsgruppe:

Computername: Callsign Arbeitsgruppe: Arbeitsgruppe

Wir werden keine IP-Adressen vorgeben. Wir werden so verfahren, dass wir eine leere Liste mit Hinweis auf den Adressbereich aushängen.

Jeder kann sich dann selbst darin eintragen und eine IP-Adresse ziehen.

#### Campaign Server mit Teamspeak 192.168.0.1

(ASUS Mainboard mit Intel® Quad Core<sup>™</sup> i7-2600K CPU @ 3.40 GHz - 16 GB RAM - ASUS AMD Radeon HD 6900 - Windows7 64-bit)

Server	192.168.0.1	 

#### Die leere Liste wird im Planungsraum zusammen aushängen.

Bei Problemen stehen wir euch natürlich hilfreich zur Seite.

Wie schon in den vergangenen Jahren wird eine Festplatte (2 TByte) im Netzwerk freigegeben. Diese kann zum allgemeinen Datenaustausch genutzt werden. Darauf befinden sich auch die Installationsdateien und Patches beider Falcon Versionen und andere notwendige Software (z.B. Teamspeak).

### Teamspeak

Auf der LAN werden in erstmalig mittels **Teamspeak 3** miteinander kommunizieren. Der Server wird auf der **IP 192.168.0.1** mit dem **Standardport 9987** erreichbar sein.

#### Das Kennwort lautet: falcon

Nachfolgend wollen wir euch die notwendigen Hilfen für die Einrichtung von Teamspeak bieten. Dabei beschränken wir uns allerdings auf das Einrichten der Broadcastfunktion und dem Einrichten von Keybindings zum Channelswitchen.



Die grundsätzliche Einrichtung solltet ihr schon im Setup Wizard erledigt haben, der sich beim erstmaligen Starten von TS 3 automatisch startet.

Anbei haben wir euch einen Screenshot der diesjährigen Channelstruktur beigefügt.

In den Grundeinstellungen solltet ihr nach Möglichkeit "**Push to Talk**" verwenden bzw. die Empfindlichkeit der "**Voice Activation**" so regulieren, dass keine Sprachaktivierung durch Nebengeräusche stattfindet.

Weiterhin solltet ihr mindestens eine zusätzliche Taste für Whisperfunktionen definiert haben, damit flugübergreifend kommuniziert werden kann.

Bei Einstellungsproblemen könnt ihr uns gerne kontaktieren. Es findet sich sicherlich gleich jemand, der euch unterstützt.

### Whisperlisten

Zum Einrichten der **Broadcastfunktion** (damit funkt ihr in alle Channels eures momentanen Channelbaums) geht ihr wie folgt vor:

1. Im Menü auf "Extras > Whisperlisten" klicken.



2. Links unten auf den Knopf "Neu" klicken und die gewünschte Broadcast-Taste(nkombination) drücken.

📯 Whisperlisten	
Whisperlisten	Whisper List Details
Keine Einträge verfügbar	Hotkey: Kein Hotkey zugewiesen Whispern an: Clients & Channel
Neu Entfernen Umbenennen	Suchen
Aktualisieren	OK Abbrechen Anwenden

Etabliert hat sich die \* Taste auf dem Nummernblock. Ihr könnt aber auch jede andere Taste verwenden. Nachdem ihr auf "Neu" geklickt habt, öffnet sich ein kleines graues Fenster. Jetzt könnt ihr die gewünschte Taste eintippen. Das Ergebnis sollte dann so aussehen:

📯 Whisperlisten		
Whisperlisten	Whisper List Details	
* (Tastatur)	Hotkey: *	
	Whispern an: Clients & Channel 🔽	
	Alle	

3. Bei "Whispern an:" "Gruppen" auswählen.

📯 Whisperlisten		
Whisperlisten	Whisper List Details	
* (Tastatur)	Hotkey: * Whispern an: Clients & Channel  Clients & Channel Gruppen	
		Alle Kontakte Buchenau Teamsp
	Diese Whisperliste ist leer Per Drag & Drop Whisperziele aus der rechten Liste ziehen Rechte Maustaste oder Entfernen Taste zum Löschen	
	Hinweis: Halten sie UMSCHALT gedrückt, um auch alle Sub-Channels hinzuzufügen	
		Suchen
Neu Entfernen Umbenennen	Zugewiesenes Profil: Standard	
Aktualisieren	ОК	Abbrechen Anwenden

4. Bei "Gruppen Whisper Typ:" "Alle Clients" beibehalten und bei "Gruppen Whisper Ziel:" "Komplette Channel Familie" auswählen und unten mit "OK" bestätigen.

📯 Whisperlisten		
Whisperlisten	Whisper List Details	
* (Tastatur)	Hotkey: * Whispern an: Gruppen  Gruppen Whisper Typ: Alle Clients Gruppen Whisper Ziel: Subchannels Alle Aktueller Channel Whispern an Alle Clien Übergeordneter Channel Alle übergeordneten Channel Channel Familie Komplette Channel Familie Subchannels	

5. Das Ergebnis sollte dann so aussehen:

📯 Whisperlisten		
Whisperlisten Whisperlisten * (Tastatur)	Whisper List Details Hotkey: * Whispern an: Gruppen Gruppen Whisper Typ: Alle Clients Gruppen Whisper Ziel: Komplette Channel Familie	
	Whispern an Alle Clients in Komplette Channel Familie	

6. Damit nicht immer ein kleines Fenster aufpoppt und ein "Pssst-Geräusch" ertönt, wenn euch jemand über Broadcast anfunkt, müsst ihr noch im Menü auf *"Einstellungen > Optionen"* klicken, auf der linken Seite *"Whispern"* auswählen, rechts unter *"Whisper Einstellungen"* die beiden Häkchen entfernen und unten mit *"OK"* bestätigen.

🗙 Optionen		
	<b>Whispern</b> Eingehende Whisper konfigurieren	Ŷ
Design	Whisper Rechte	
Downloads	<ul> <li>Individuelle Einstellungen in Kontakten benutzen, ansonsten erlauben</li> </ul>	
Sicherheit	<ul> <li>Individuelle Einstellungen in Kontakten benutzen, ansonsten verbieten</li> <li>Alle verbieten</li> </ul>	
<ul> <li>Wiedergabe</li> </ul>	Whisper Einstellungen	
Aufnahme	Construction of the second secon	
Chat	Clients in Whisper Verlauf löschen nach 5 Minuten	
Whispern		
Hotkeys		
Nachrichten		
Meldungen		
App Scanner		

Damit ist die Einrichtung der Broadcastfunktion abgeschlossen.

### **Hotkeys**

Um zwischen den Channeln hin und her switchen zu können, müssen sog. Hotkeys eingerichtet werden.

1. Im Menü auf "Einstellungen > Optionen" klicken. Auf der linken Seite "Hotkeys" auswählen.

🗙 Optionen			
	<b>Hotkeys</b> Hotkey Optionen		
Design	Profile	Profildetails	
Downloads	Standard	Hotkey	Aktion
Sicherheit		* (Taste drücken)	Whisperliste aktivieren "* (Tastatur)" (Standard)
())) Wiedergabe		* (Taste loslassen)	Whisperliste deaktivieren "* (Tastatur)" (Standard)
Aufnahme			
Chat			
👰 Whispern			
Hotkeys			
🔊 Nachrichten			
Heldungen			
App Scanner			
	Hinzufügen Löschen	Hinzufügen	Entfernen Bearbeiten
			OK Abbrechen Anwenden

Die Hotkeys für die vorher eingerichtete Whisperfunktion Broadcast ist hier bereits aufgeführt.

2. Rechts unter "Profildetails" den Knopf "Hinzufügen" und im nächsten Fenster auf "Show Advanced Actions" klicken.

🗙 Optionen			×
			🕺 Hotkey anlegen 🛛 🛛 🚺
Anwendung	Hotkeys Hotkey Optionen		Hotkey
Design	Profile	Profildetail	⊙ Beim Drücken der Taste ○ Beim Loslassen der Taste
Downloads	Standard	Hot	Kein Hotkey zugewiesen
Sicherheit		* (Taste o	Aktion
<b>€)))</b> Wiedergabe		* (Taste lo	Suchen
Aufnahme			Win Server Verbingen     Von Server trennen     Mikrofon
Chat			Lautsprecher     Abwesenheits-Status     Der Channel Commander
( Whispern			Aufnahmeprofil     Wiedergabeprofil     Wiedergabeprofil
Hotkeys			Push-to-Talk     Push-to-Talk
Nachrichten			⊞ Server Tab auswählen ⊕ Sounds ⊕ Whispern
Reldungen			In alle Channel blicken umschalten
App Scanner			
			Dialog geöffnet halten OK Abbrechen
	Hinzufügen Löschen	Hinzufüg	en Entfernen Bearbeiten
			OK Abbrechen Anwenden

3. Oben auf "Kein Hotkey zugewiesen" klicken. Eine passende Tastenkombination drücken, z.B. *"Ctrl Shift x"* (x für die jeweilige Channel-Nummer). Die Tastenkombinationen sind identisch zu den in TS 2 genutzten.

🗙 Optionen			X
	Hotkeys Hotkey Optionen		Hotkey anlegen         X           Hotkey         Image: Comparison of the second
Design	Profile	Profildetail	💿 Beim Drücken der Taste 🔘 Beim Loslassen der Taste
Downloads	Standard	Hot	STRG (Tastatur) + UMSCHALT (Tastatur) + 1 (Tastatur)
G Sicherheit		* (Taste o	Aktion
<b>€)))</b> Wiedergabe		* (Taste lo	Suchen
Aufnahme			Mit Server verbinden     Mit Server trennen     Mikrofon

4. Im unteren Bereich müsst ihr den Eintrag *"Channel betreten"* suchen und öffnen. Anschließend nochmals auf "Channel betreten". Es öffnet sich ein Verzeichnis mit allen vorhandenen Channeln. Sucht euch den passenden Eintrag aus und aktiviert hierbei "auf aktuellem Server". Mit O.k. bestätigen.

💥 Optionen			
	1		🕺 Hotkey anlegen 🛛 🛛 🚺
Anwendung	Hotkeys Hotkey Optionen		Hotkey
Design	Profile	Profildetail	
Downloads	Standard	Hot	STRG (Tastatur) + UMSCHALT (Tastatur) + 1 (Tastatur)
Sicherheit		* (Taste c	Aktion
())) Wiedergabe		* (Taste k	Suchen
Aufnahme			Channel betreten
Chat			Eller Pilot Lounge Eller Pilot Lounge/A Eller Pilot Lounge/B
( whispern			
Hotkeys			
Nachrichten			Falcon Mission 1/ATC     Falcon Mission 1/Flight 1     auf aktuellem Server
Heldungen			A Hide Advanced Actions
App Scanner			
			Dialog geöffnet halten OK Abbrechen
	Hinzufügen Löschen	Hinzufüg	en Entfernen Bearbeiten
			OK Abbrechen Anwenden

5. Die Schritte 2 bis 4 wiederholt ihr mit allen anderen Kanälen entsprechend.

### Spieleinstellungen

### Falcon 4.0 Allied Force

Auf unserer LAN werden wir Falcon 4.0 Allied Force von Lead Pursuit fliegen. Hierfür sollte jeder Teilnehmer den aktuellen Patch 1.0.13 installiert haben.

Für die bestmögliche Kompatibilität sind nur die von Lead Pursuit geprüften Addons erlaubt.

- Tom Wältis Hitiles
- Stopworks Cockpits
- Ayes Cockpits

Auf dem nachfolgenden Screenshot könnt ihr unsere vorgegebenen Setup Einstellungen einsehen.

Die grün markierten Einstellungen, u.a. Padlocking, Smart Scaling pp., sind für alle frei wählbar.

36	TUP			SETTINGS FOR:	<u>49тнСор</u>
	SIMULATION	GRAPHICS	Sound	KEYS	CONTROLLERS
	SKILL LEVEL	Ace	-		
	REALISM RATING	100	Invulnerabili	ty 🗆	
	FLIGHT MODEL	Accurate	Unlimited Fue		
4	AVIONICS	Realistic	▼ Unlimited Cha	aff & Flares 🔲 🗌	
	WEAPON EFFECTS	Accurate	▼ Unlimited Am		
	Αυτοριίοτ	3 Axis	🗸 No Blackout		
	AIR REFUELING	Realistic	No Collisions		
	PADLOGKING	Realistic	Radio Galls U	se Buliseye	
			Labels		
			Smart Scalin	9	
	ACMI FILE SIZE		Disable Shade	ows 🗖	
			Disable Trees	s 🛄	
	SKIP INTRO MOVIE		Disable Cloud	ls 🔲	
	UPDATE CHECK	Always			

Wie wir es durch unsere zahlreichen Online-Flüge gewohnt sind, werden wir die Server IP manuell eingeben.

FALCON 4.0	MULTIPL	YER				and the second		×	
ALLIED FORCE KOREA 2010	LAN	99	INTERMET	<b>*</b> 4					
3									
LENTEL									
JIIIP									
IM									
		Cust	om Serv	er Addre:	ss: <mark>192</mark> .	168.0.1	bew. i	2	
		Upload Sp	beed:	128 kb/s	-			ИПС	
		Download	Speed:	256 kb/s	-				
								CLOSE	

Es hatte sich gezeigt, dass die Option LAN gerade bei größeren Gruppen Probleme bereiten kann. Die Verbindung erfolgt deshalb über **Multiplayer - Internet** und nicht über LAN!

Die Up- und Downloadraten stellt ihr bitte wie auf dem oben dargestellten Screenshot ein.

- Upload Speed: 128 kb/s
- Download Speed: 256 kb/s

Für Falcon sind diese Geschwindigkeiten mehr als ausreichend. Wichtig ist, dass alle Piloten mit den gleichen Geschwindigkeiten verbunden sind. Wir haben in der Vergangenheit die Erfahrung gemacht, dass die Synchronisation dadurch stabiler verläuft.

### **Logbuch Allied Force**

Weiterhin ist es wichtig, dass ihr für die Campaign Statistik ein neues Logbuch anlegt. Damit keine Verwechslungen mit eurem alten Logbuch auftreten, solltet ihr es entsprechend kennzeichnen.

Der Campaign Server wird eine Verzeichnisfreigabe erhalten, wo ihr eure Logbücher für die Statistik hochladen könnt.

Es ist weiterhin wichtig, dass ihr dieses **Logbuch nur für die Buchenau Campaign** verwendet, da ansonsten die Ergebnisse verfälscht werden. Für anderweitige Campaignflüge müsst ihr euer altes Logbuch verwenden.

Weitere Informationen erhaltet ihr direkt vor Ort.

Für die Statistik bitte jeden Abend bevor ihr ins Bett geht euer Logbuch auf den Campaignserver hochladen. Dann kann am nächsten Morgen die Statistik ausgedruckt werden..

### Falcon BMS

Wir werden auf der LAN mit der Vanilla Version von Falcon BMS fliegen.

Vermutlich wir es noch recht kurzfristig einen Patch für BMS geben, der aber sehr wahrscheinlich erst nach der LAN offiziell herausgegeben wird. Eventuell haben wir die Möglichkeit, für unsere LAN eine Pre-Version dieses Patches zu bekommen. Weiteres wird dazu auf der LAN verkündet werden.

Nach der Installation solltet ihr in der falcon.bms.cfg folgende zwei Zeilen einfügen:

#### set g\_bMessageStatistics 0 set g\_bEnableRakNetPacketLogger 0

Die beiden Zeilen haben zwar keinen Einfluss auf die Multiplayer Performance, jedoch speichert BMS von Haus aus große Datenmengen in Logdateien. Das deaktiviert ihr hiermit. Die Datei kann einfach mit einem Texteditor editiert werden. Sie ist im Spielverzeichnis unter User/Config zu finden:

G → W ≤ Spiele → Falcon BMS 4.3.	► User ► Config	✓ ✓ Config durchsuche	n 🔎
Datei Bearbeiten Ansicht Extras ?			
Organisieren 🔻 🛛 In Bibliothek aufnehm	n 🔻 Freigeben für 🔻 Brennen	Neuer Ordner	:=
Dokumente	Name	Änderungsdatum	Тур
🖻 🎝 Musik	avismanning dat	17 10 2011 03:40	DAT-Datei
Videos		15.07.2011.17.22	VEV_Datai
	BMS-keystroker 1.3 key	16 10 2011 05:10	KEV-Datei
🖻 🔣 Heimnetzgruppe	BMS-keystrokes Test key	16 10 2011 05:10	KEV-Datei
	default rul	02.01.2011.10.32	RUL-Datei
4 🖳 Computer		02.07.2011.08.56	Tevtdokument
🛯 💒 Lokaler Datenträger (C:)	dv9disnlav dsn	17 10 2011 03:42	DSP-Datei
D 🏭 ATI	ews def ini	19.10.2010 23:26	Konfigurationsein
🖻 퉲 Benutzer	falcon hms cfg	10.09.2011 22:21	CEG-Datei
🖻 퉲 Intel	feedback ini	19 10 2010 23:26	Konfigurationsein
鷆 PerfLogs	files.dir	19.10.2010 23:26	DIR-Datei
🖻 퉬 Programme		17.10.2011 03:40	CAI -Datei
Programme (x86)	keystrokes.key	15.07.2011 17:22	KEY-Datei
a 🍌 Spiele	Kolbe.dat	15.09.2011 07:52	DAT-Datei
4 🎉 Falcon BMS 4.32	Kolbe.ini	16.10.2011 21:06	Konfigurationsein
Þ 뷆 Bin	kolbe,kev	19.09.2011 19:23	KEY-Datei
Data 📗 Data	Kolbe.lbk	17.10.2011 03:42	LBK-Datei
Docs	Kolbe.plc	16.10.2011 22:24	PLC-Datei
4 📙 User	Kolbe.pop	17.10.2011 03:42	POP-Datei
Jan Acmi	Kolbe.rul	09.09.2011 21:53	RUL-Datei
J Briefings	E KolbeBMS	12.09.2011 20:38	Datei
U Config	mfd_def.ini	19.10.2010 23:26	Konfigurationsein
Joystick	phonebkn.ini	17.10.2011 03:42	Konfigurationsein

Auf dem nachfolgenden Screenshot seht ihr die erlaubten Einstellungen.

Die nicht markierten Bereiche sind Pflichteinstellungen (analog zu AF). Die grün dargestellten Einstellungen könnt ihr euren Bedürfnissen anpassen:

- Padlocking
- Radio Calls Use Bullseye
- Smart Scaling

pp.

GRAPHICS	CONTROLLERS		
SETTINGS FOR:	KOLBE	Invulnerability	
4		Unlimited Fuel	
- SKILL LEVEL	Ace	Unlimited Chaff & Flares	
L REALISM RATING		No Collisions	
FLIGHT MODEL	Accurate	No Blackout	
AVIONICS	Realistic	Labels	
WEAPON EFFECTS	Accurate	Smart Scaling	
AUTOPILOT	3 Axis	Radio Galls Use Bullseye	
	Realistic	Display InfoBar	
PADLOEKING	Realistic	Bientay Badio Subtitlee	
		User Messages	
		AGMI FILE SIZE	5

Im Gegensatz zu AF gibt es bei BMS keine Unterscheidung mehr zwischen Internet und LAN.

Über die COMMS Schaltfläche am oberen Bildschirmrand gelangt ihr in das Einstellungsmenü für den Multiplayer. Dort habt ihr verschiedene Einstellungsmöglichkeiten.

Zunächst könnt ihr dem Server einen Namen geben. Die Einstellungen können später unter diesem Namen gespeichert werden (Schaltfläche "SAVE").

In das Feld "Connect to IP Adress" gebt ihr die IP des Servers ein. Das wird 198.168.0.1 sein.

In dem Feld "Connection Bandwith" <u>müsst</u> ihr einen Wert eingeben. Lasst das Feld unter keinen Umständen frei!

Tragt dort zunächst 300 ein. Während der LAN kann es sein, dass ihr um die Eingaben anderer Werte gebeten werdet.

Zum Schluss deaktiviert ihr die beiden Checkboxen bei den IVC Einstellungen und klickt auf Connect.



### **Flugbetrieb**

### Falcon 4.0 Allied Force

In diesem Jahr findet eine gemeinsame Operation unter dem Namen "*Exercise Flying Rhino*" statt. Viele Informationen hierzu sind noch nicht bekannt. Eine kurze Notiz dazu findet ihr in der separaten Pdf-Datei. Lasst euch also überraschen.

### **Falcon BMS**

Auch wenn der Zeitplan laut Timetable einen anderen Eindruck macht, natürlich werden wir zwischendrin oder im Anschluss an die Exercise Flying Rhino genügend Zeit haben, um uns mit dem neuen Falcon BMS zu beschäftigen.

Da es sich bei BMS um eine recht neue Falcon Variante handelt, sind belastbare Erfahrungen in Bezug auf den Multiplayer noch nicht vorhanden. Auch wenn erste Onlineflüge zeigen, dass BMS sehr stabil läuft, müssen wir uns auf Überraschungen einstellen.

Die meisten Probleme können durch korrekte Einstellungen des Spiels <u>und</u> des eigenen Rechners (Grafik...) vermieden werden. Darüber hinaus sollte man auch bei BMS die allseits bekannten Prozeduren beim Joinen des Servers befolgen.

Wir werden für unsere BMS Flüge die Standard Korea Campaign fliegen. Da uns noch die Erfahrung und Handlungssicherheit fehlt, insbesondere was das Planen "on the fly" betrifft, werden wir für BMS in diesem Jahr voraussichtlich auf Planungen an der Karte verzichten.

Vor Ort können wir uns aber jederzeit um entscheiden. Wir sind also auf alles gefasst.

FALCON 4.0 ALLIED FORCE - COMMUNITY LAN 2011

### "EXERCISE FLYING RHINO"

### **Schlusswort**

Wir haben in unserer Checkliste versucht, alles Wichtige für die Operation anzusprechen. Sollten noch Fragen aufkommen, könnt ihr euch gerne bei Kolbe melden.

#### mkolmschlag@gmx.de

oder in dringenden Fällen, z.B. bei kurzfristiger Absage, 0171/6771154

Es wäre toll, wenn ihr euch für die LAN etwas vorbereitet. Dadurch wird vor Ort für alle Teilnehmer der Stressfaktor gesenkt.

Wir möchten außerdem allen Leuten danken, die uns bei unserer Arbeit unterstützt haben.

Zum Abschluss wünschen wir euch allen eine gute Anfahrt und unvergessliche Tage bei der Falcon Community LAN 2011 in Buchenau.

Euer Organisationsteam

Kolbe



Nick Taylor



