

**Falcon 4.0 Allied Force
Community LAN**



02.11 – 06.11.2011

Einsatzbefehl

„EXERCISE FLYING RHINO“**Inhaltsverzeichnis**

Inhaltsverzeichnis.....	2
Einleitung	3
Anreise.....	4
Timetable & Raumbellegung.....	5
Allgemeine Einstellungen	6
Netzwerk.....	6
Teamspeak	8
Whisperlisten	9
Hotkeys.....	13
Spieleinstellungen.....	16
Falcon 4.0 Allied Force.....	16
Logbuch Allied Force	18
Falcon BMS	19
Flugbetrieb.....	22
Falcon 4.0 Allied Force.....	22
Falcon BMS	22
Schlusswort.....	23

„EXERCISE FLYING RHINO“

Einleitung

Als erstes wollen wir euch wieder alle herzlich willkommen heißen auf unserer sechsten „Falcon Community LAN“ im Jahre 2011.

Wie ihr sicherlich wisst, hat sich etwas getan am Falcon Himmel. Mit der neuen Falcon BMS Version steht uns eine interessante Alternative zu altbekannten Varianten zur Verfügung. BMS scheint auf einem guten Weg zu sein, Allied Force und Open Falcon abzulösen. In Punkto Detailreichtum und Grafik wurden neue Maßstäbe gesetzt.

Trotzdem haben wir uns entschieden, in diesem Jahr (vermutlich letztmalig) in der Hauptsache Falcon Allied Force zu fliegen. Die Zeit zur Umgewöhnung ist für uns und euch doch recht knapp. Außerdem ist die Stabilität noch nicht gewährleistet und es fehlen die Erfahrungen bei Flügen mit ca. 20 Piloten.

Trotzdem wird es natürlich reichlich Gelegenheit geben, den neuen Falcon auf den Zahn zu fühlen und ihn in einer LAN Umgebung zu testen. Wir haben für euch keine Mühen gescheut, damit es wieder ein unvergessliches Erlebnis rund um den Falken wird. Wir freuen uns darauf, euch mit der einen oder anderen Überraschung zu erfreuen.

Nachfolgend findet ihr alle erforderlichen Informationen.

Viel Spaß wünschen euch

Kolbe und Nick Taylor



„EXERCISE FLYING RHINO“

Anreise

Am Mittwochnachmittag wird vermutlich gegen 15:00 bis 16:00 Uhr einer der Organisatoren vor Ort sein. Ihr braucht euch bei Eintreffen nicht zuerst im Schloss melden.

Stattdessen meldet ihr euch direkt im Seminarhaus. Parken könnt ihr an der markierten Stelle und direkt vor dem Seminarhaus (Haltet zum Be- und Entladen für andere Teilnehmer Platz).



Die Zimmerverteilung und Schlüsselübergabe machen wir direkt vor Ort. Eure Wünsche werden wir dabei größtmöglich berücksichtigen.

Anschrift Schloss Buchenau:

Hermann-Lietz-Str. 13
D-36132 Eiterfeld – Buchenau

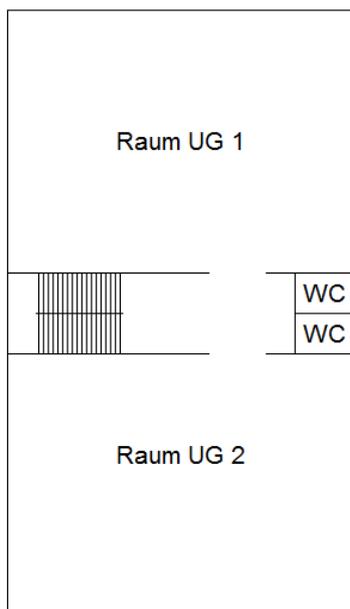
„EXERCISE FLYING RHINO“

Timetable & Raumbellegung

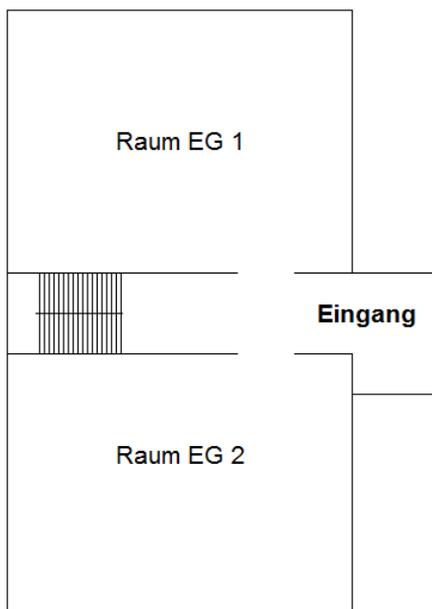
In der nachfolgenden Grafik findet ihr den geplanten Verlauf der Veranstaltung. Natürlich können sich Änderungen ergeben. Das werden wir dann aber vor Ort sehen müssen.

	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
08:00 - 09:00	Frühstück				
Vormittag	X	Exercise Flying Rhino Beginn: 10:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 10:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 10:00 Uhr	BMS Campaign Beginn: ab ca. 09:00 Uhr
12:30 - 13:00	Mittagessen				
Nachmittag	Anreise ab 16:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 16:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 16:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 14:00 Uhr und 16:30 Uhr	Aufräumen Abbau bis 14:00 Uhr
18:30 - 19:30	Abendessen				
Abend	Netzwerk & TS einrichten Mission(en) ab ca. 21:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 20:00 Uhr	Exercise Flying Rhino Beginn: 20:00 Uhr und 22:00 Uhr	Grillabend Siegerehrung, Gruppenfoto Buchenau Debriefing BMS Campaign Beginn: 21:00 Uhr Aftershowparty	X

Untergeschoss



Erdgeschoss



Seminarhaus:

Welche Räume wir für unsere LAN zugewiesen bekommen, entscheidet sich erst vor Ort.

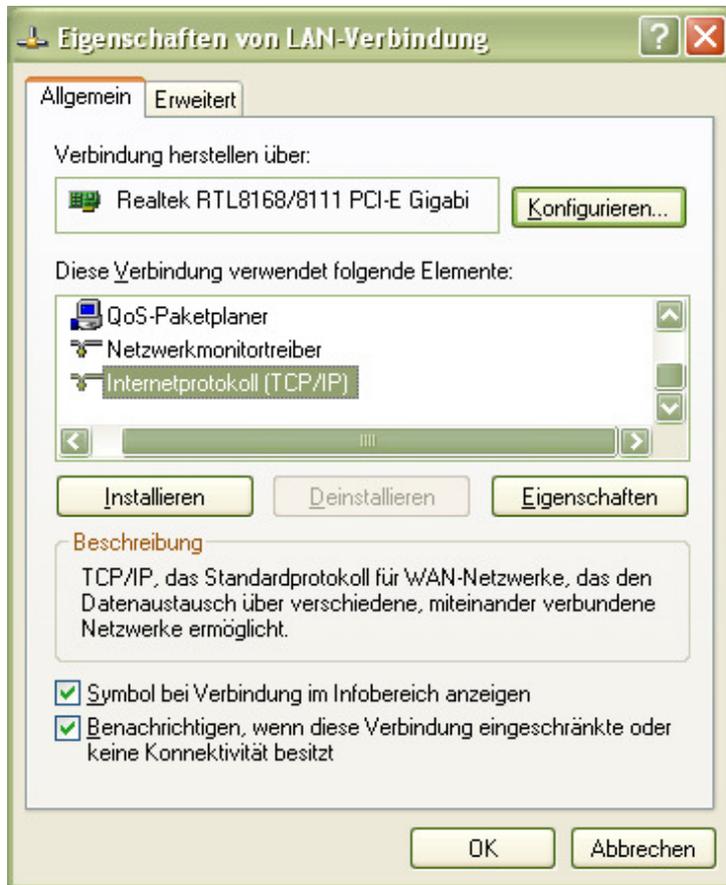
Wir werden wahrscheinlich nicht die einzige Gruppe sein, die im Seminarhaus Platz benötigt.

In den vergangenen Jahren war es jedoch stets so, dass wir nur zeitweilig im Seminarhaus „Besuch“ hatten.

„EXERCISE FLYING RHINO“

Allgemeine Einstellungen

Netzwerk



Hinsichtlich der Netzwerkkarteneinstellungen gibt es ein paar Kleinigkeiten zu beachten.

In vergangenen LANs hatten manche Piloten massive Probleme, ein stabiles Netzwerk hinzubekommen. Häufig war das gesamte Netzwerk betroffen.

Ursache waren diverse Veränderungen an den Netzwerkeinstellungen, die durch Netzwerktweaker verursacht wurden.

Diese Programme änderten MTU-Werte und andere Parameter im Netzwerk.

Nach der Deinstallation waren die Probleme behoben, da wieder die Windows Standardwerte übernommen wurden. Falls ihr solche Programme einsetzt, solltet ihr diese zur LAN deinstallieren. Auch hier stehen wir euch mit Rat und Tat zur Seite, wenn ihr nicht wisst, wie ihr die Einstellungen vorzunehmen habt.

Im LAN werden wir uns im folgenden Adressbereich aufhalten:

IP-Adresse: 192.168.0.*
Subnet Mask: 255.255.255.0

Die Rechner identifizieren wir in der Arbeitsgruppe mit dem Namen Arbeitsgruppe:

Computername: Callsign
Arbeitsgruppe: Arbeitsgruppe

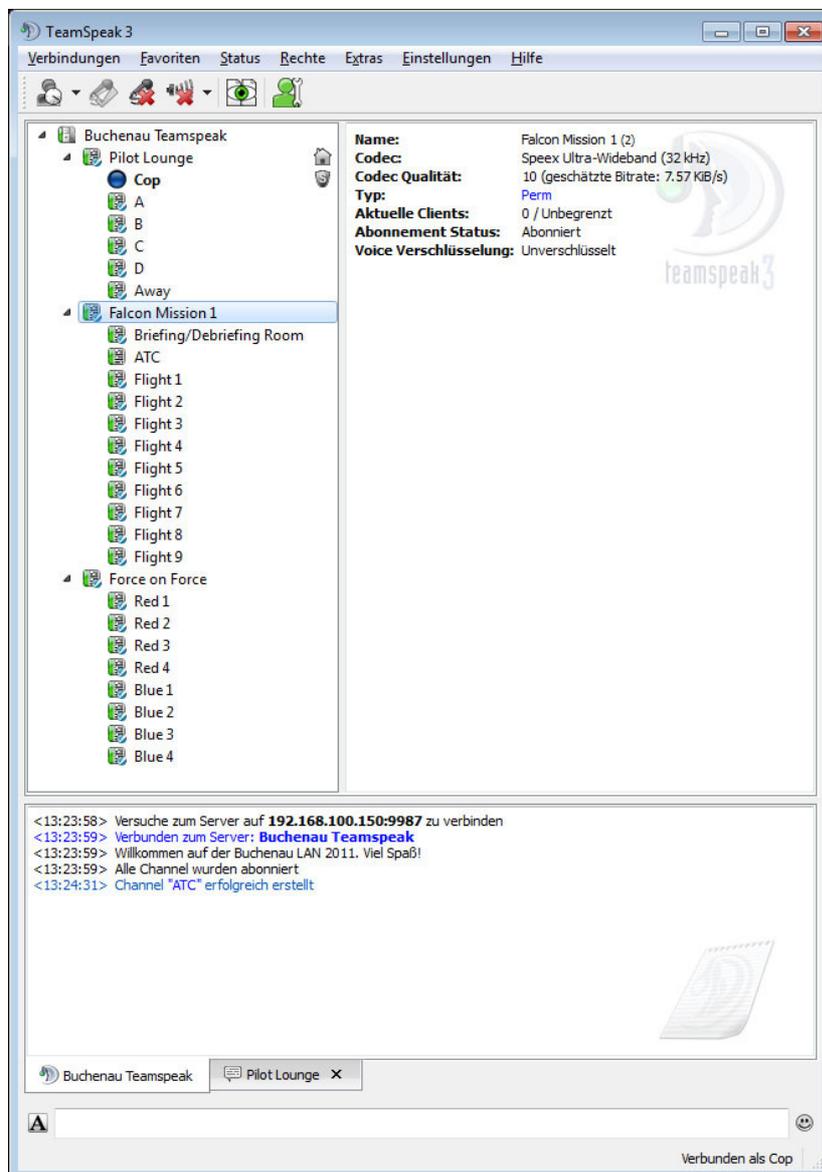
„EXERCISE FLYING RHINO“

Teamspeak

Auf der LAN werden in erstmalig mittels **Teamspeak 3** miteinander kommunizieren.
Der Server wird auf der **IP 192.168.0.1** mit dem **Standardport 9987** erreichbar sein.

Das Kennwort lautet: **falcon**

Nachfolgend wollen wir euch die notwendigen Hilfen für die Einrichtung von Teamspeak bieten.
Dabei beschränken wir uns allerdings auf das Einrichten der Broadcastfunktion und dem Einrichten von Keybindings zum Channelswitchen.



Die grundsätzliche Einrichtung solltet ihr schon im Setup Wizard erledigt haben, der sich beim erstmaligen Starten von TS 3 automatisch startet.

Anbei haben wir euch einen Screenshot der diesjährigen Channelstruktur beigefügt.

In den Grundeinstellungen solltet ihr nach Möglichkeit „**Push to Talk**“ verwenden bzw. die Empfindlichkeit der „**Voice Activation**“ so regulieren, dass keine Sprachaktivierung durch Nebengeräusche stattfindet.

Weiterhin solltet ihr mindestens eine zusätzliche Taste für Whisperfunktionen definiert haben, damit flugübergreifend kommuniziert werden kann.

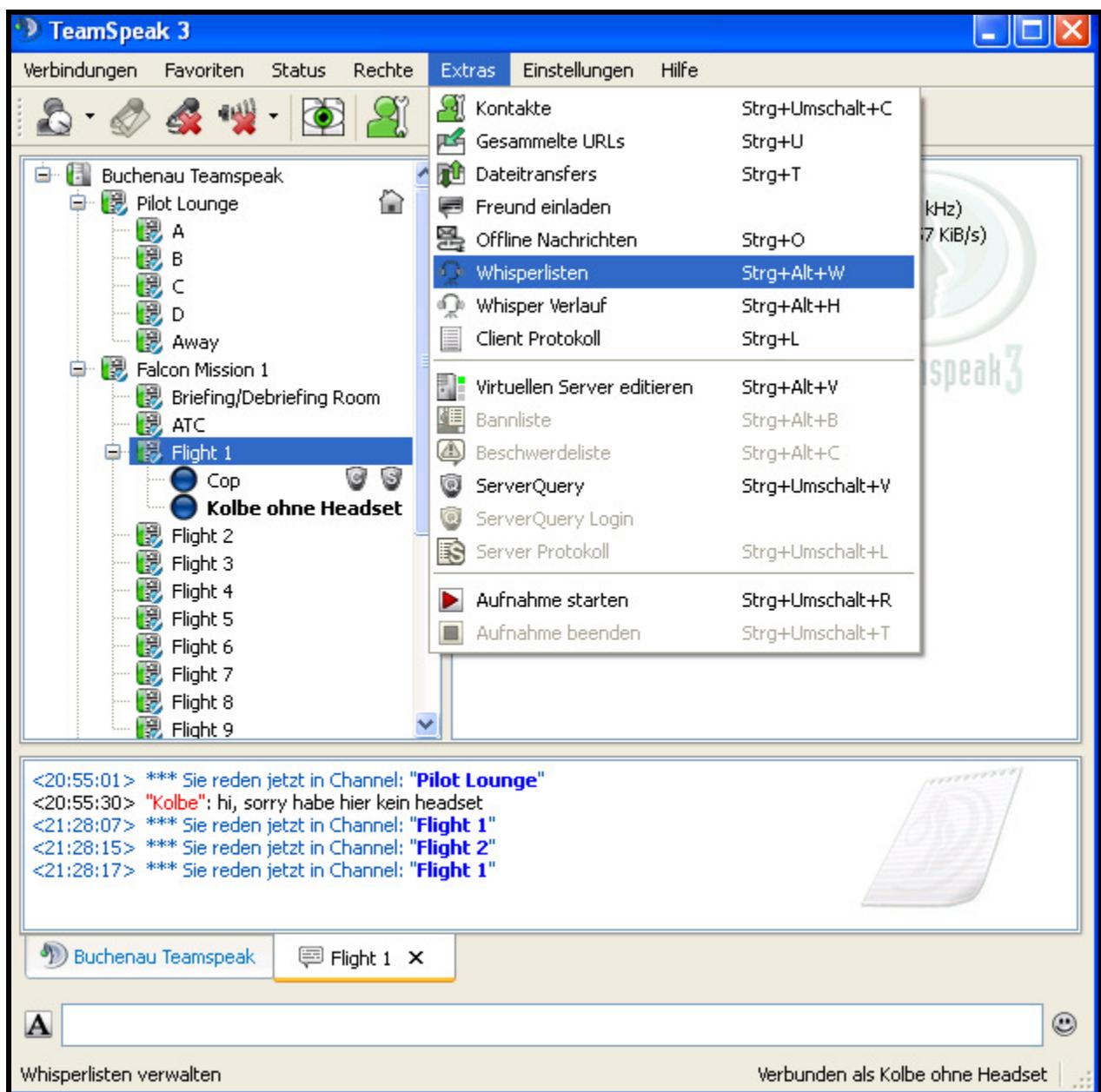
„EXERCISE FLYING RHINO“

Bei Einstellungsproblemen könnt ihr uns gerne kontaktieren. Es findet sich sicherlich gleich jemand, der euch unterstützt.

Whisperlisten

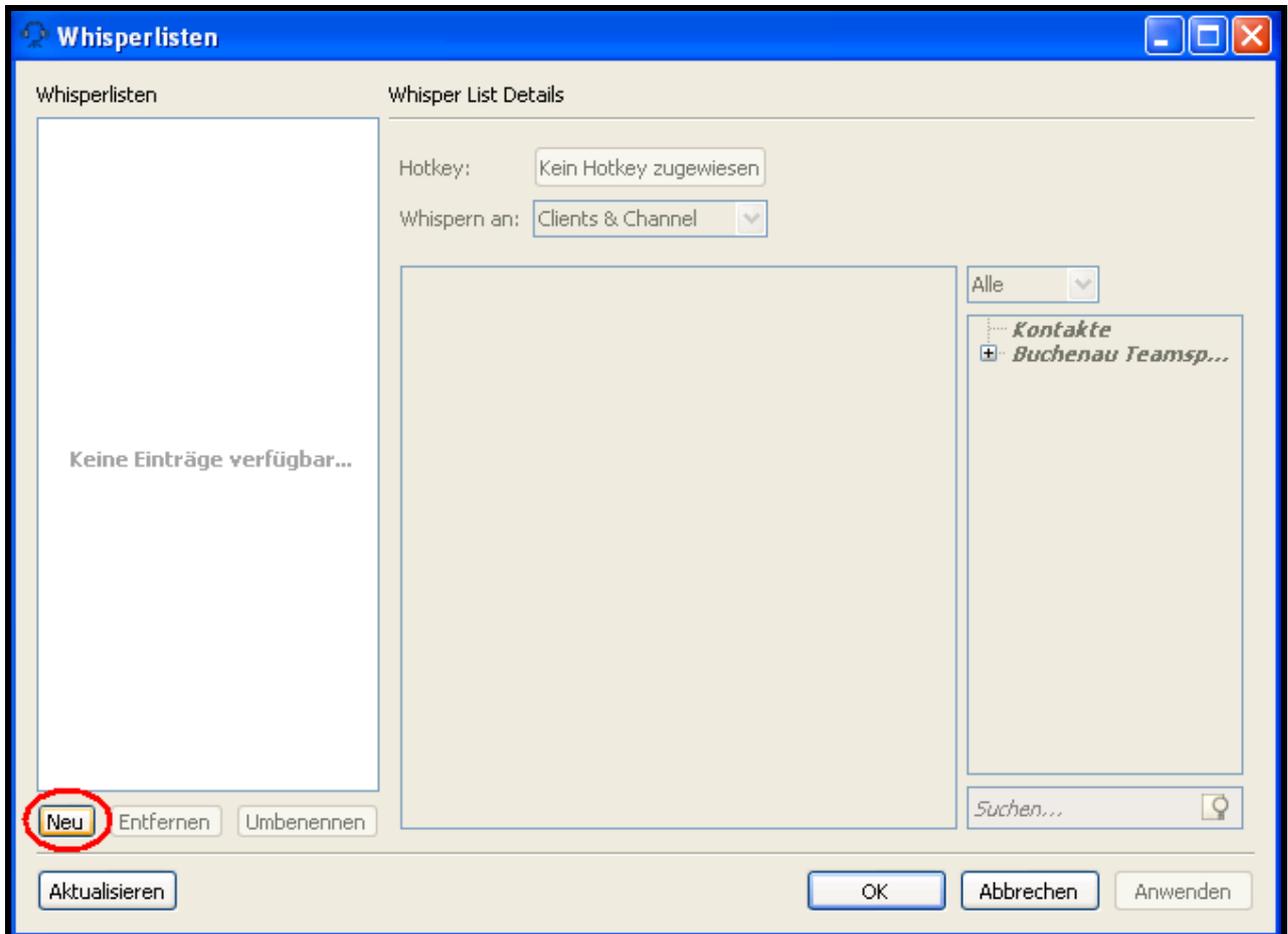
Zum Einrichten der **Broadcastfunktion** (damit funkt ihr in alle Channels eures momentanen Channelbaums) geht ihr wie folgt vor:

1. Im Menü auf *"Extras > Whisperlisten"* klicken.

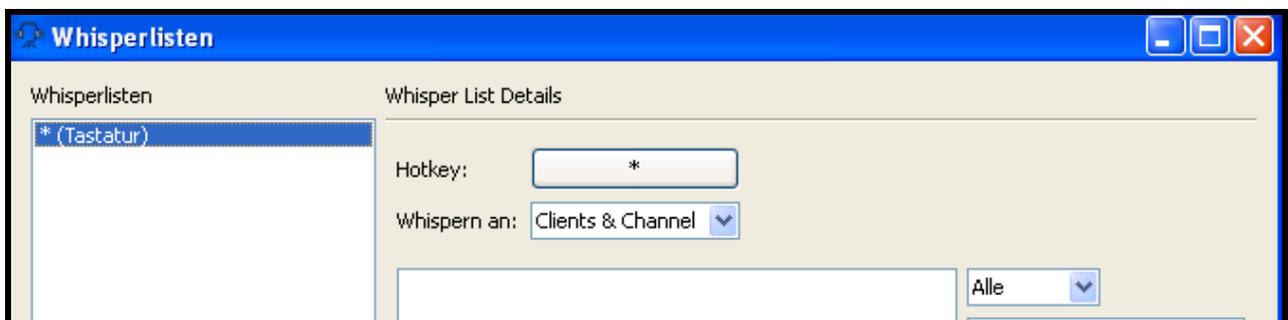


„EXERCISE FLYING RHINO“

2. Links unten auf den Knopf *„Neu“* klicken und die gewünschte Broadcast-Taste(nkombination) drücken.

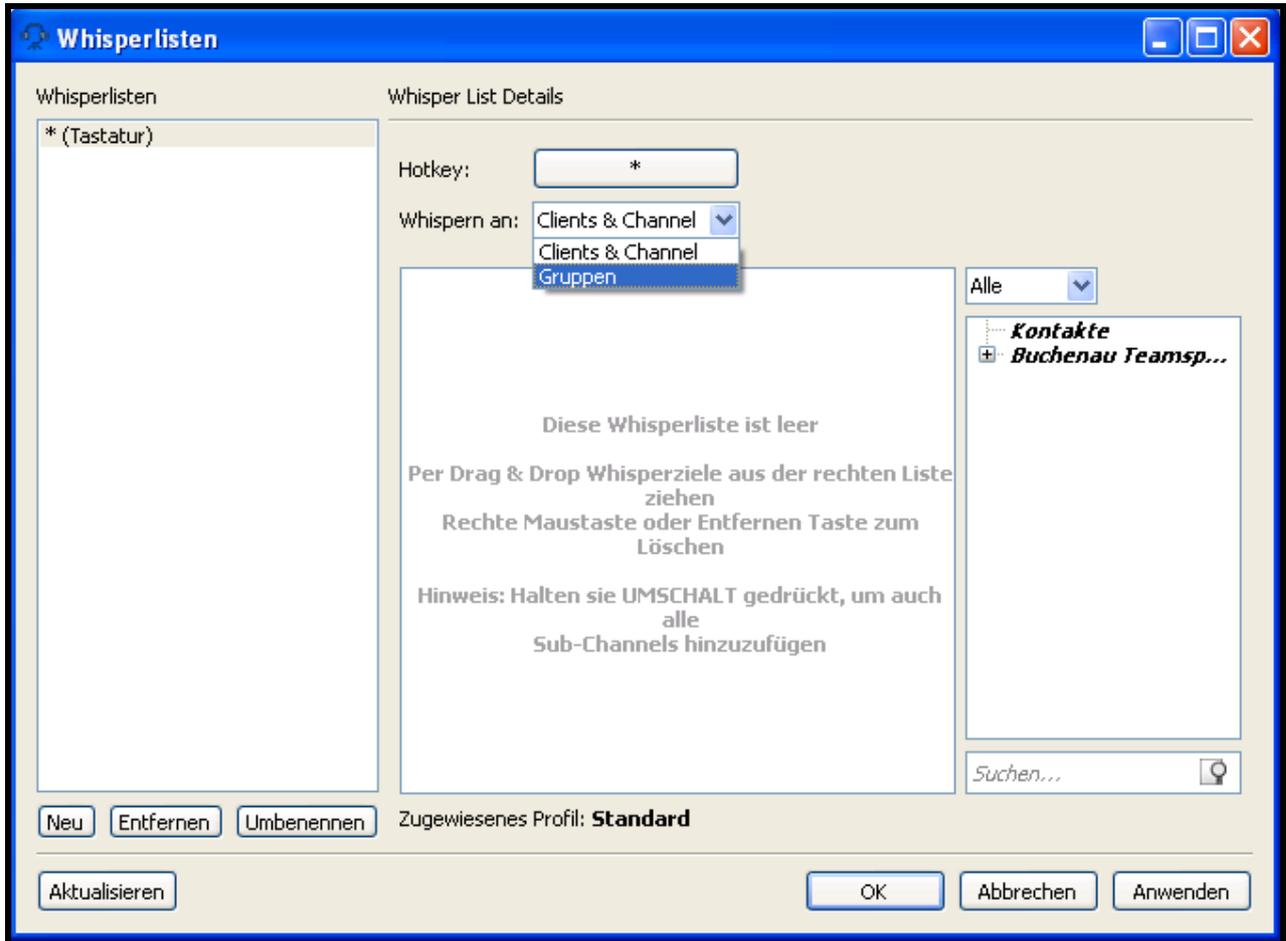


Etabliert hat sich die * Taste auf dem Nummernblock. Ihr könnt aber auch jede andere Taste verwenden. Nachdem ihr auf „Neu“ geklickt habt, öffnet sich ein kleines graues Fenster. Jetzt könnt ihr die gewünschte Taste eintippen. Das Ergebnis sollte dann so aussehen:

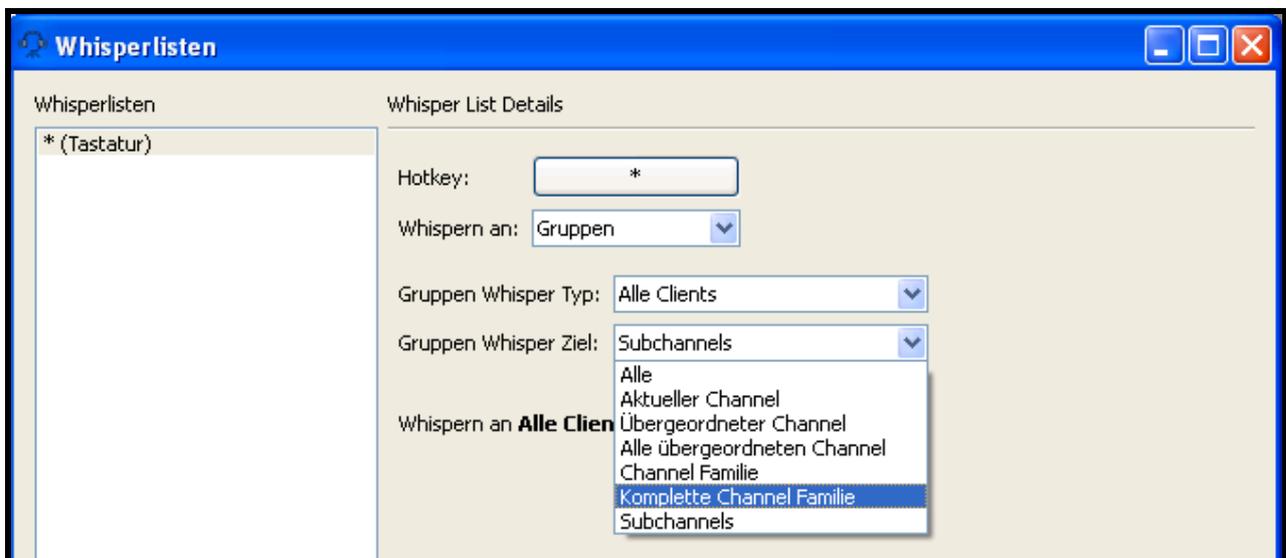


„EXERCISE FLYING RHINO“

3. Bei "Whispern an:" "Gruppen" auswählen.

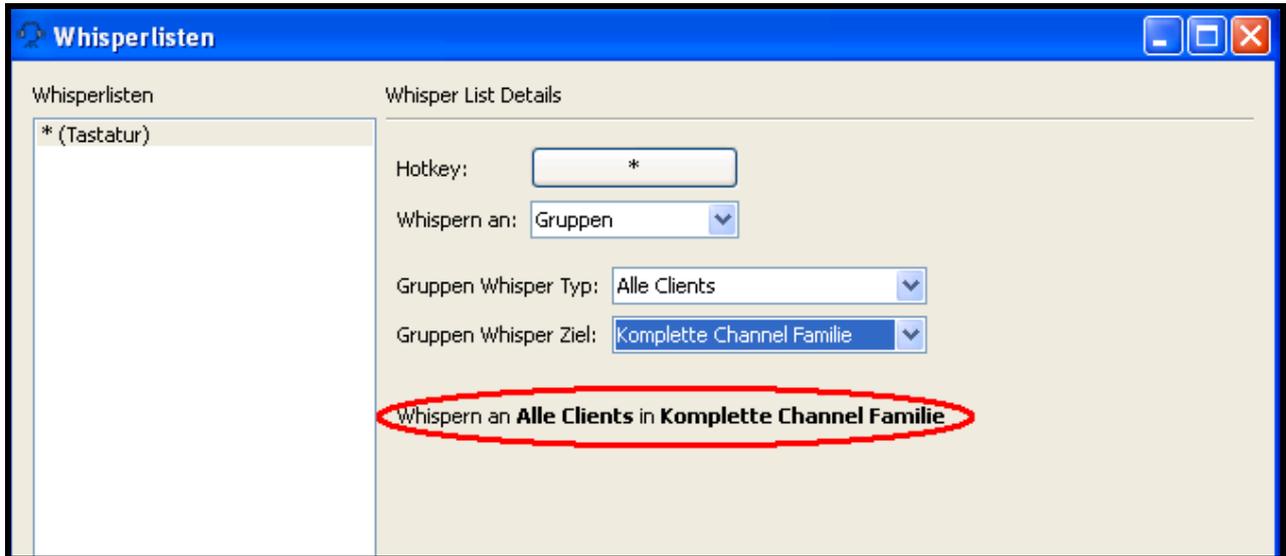


4. Bei "Gruppen Whisper Typ:" "Alle Clients" beibehalten und bei "Gruppen Whisper Ziel:" "Komplette Channel Familie" auswählen und unten mit "OK" bestätigen.

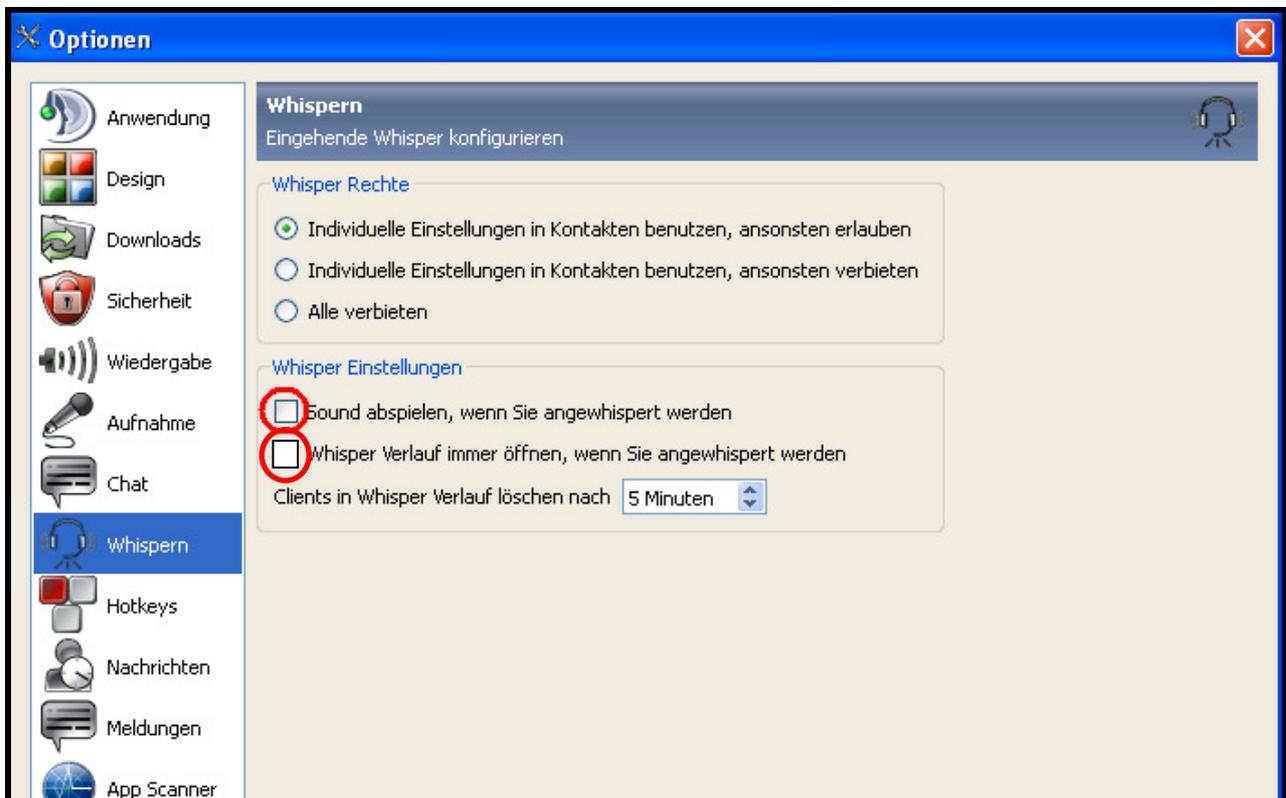


„EXERCISE FLYING RHINO“

5. Das Ergebnis sollte dann so aussehen:



6. Damit nicht immer ein kleines Fenster aufpoppt und ein "Pssst-Geräusch" ertönt, wenn euch jemand über Broadcast anfunk, müsst ihr noch im Menü auf "Einstellungen > Optionen" klicken, auf der linken Seite "Whispern" auswählen, rechts unter "Whisper Einstellungen" die beiden Häkchen entfernen und unten mit "OK" bestätigen.



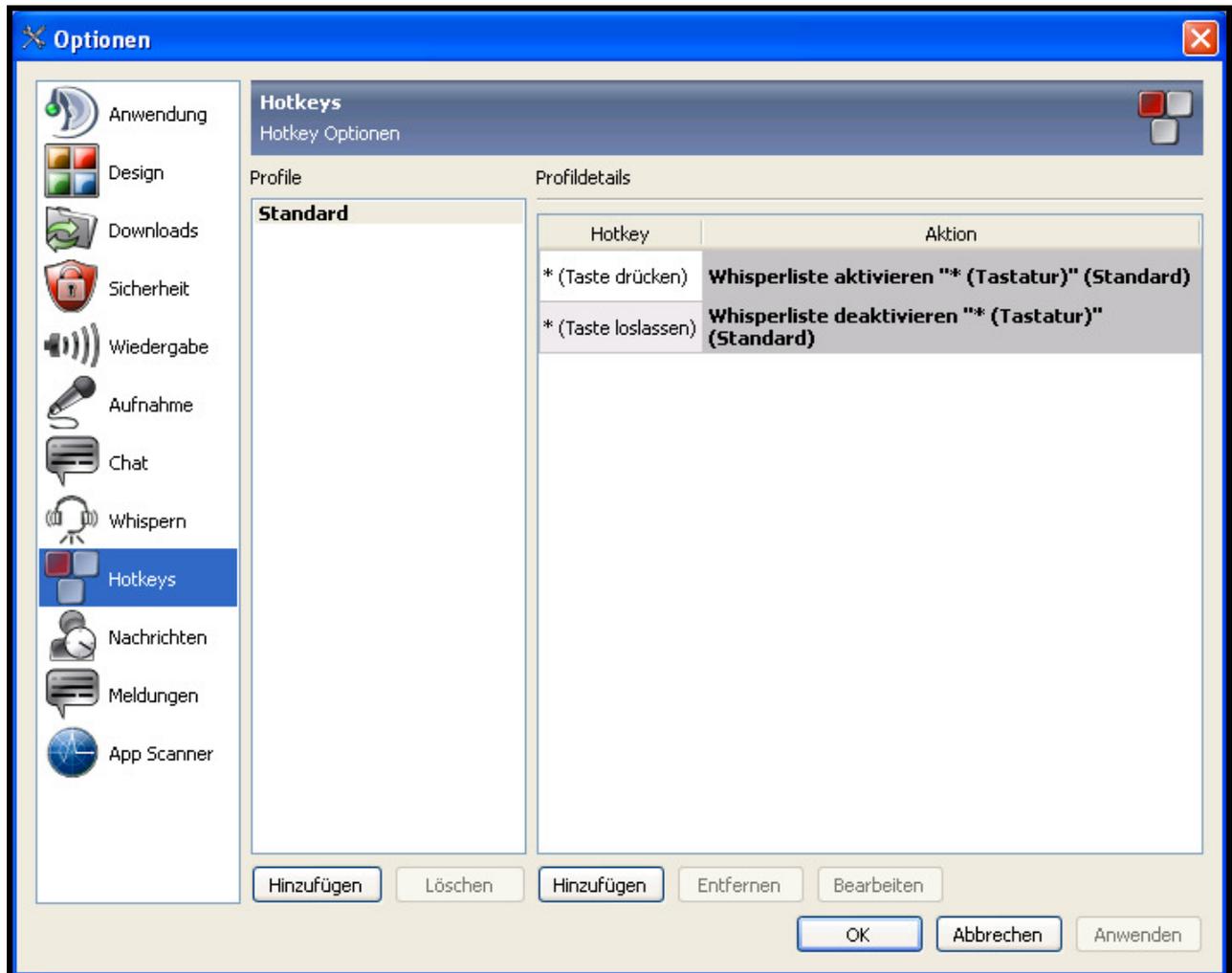
Damit ist die Einrichtung der Broadcastfunktion abgeschlossen.

„EXERCISE FLYING RHINO“

Hotkeys

Um zwischen den Channeln hin und her switchen zu können, müssen sog. Hotkeys eingerichtet werden.

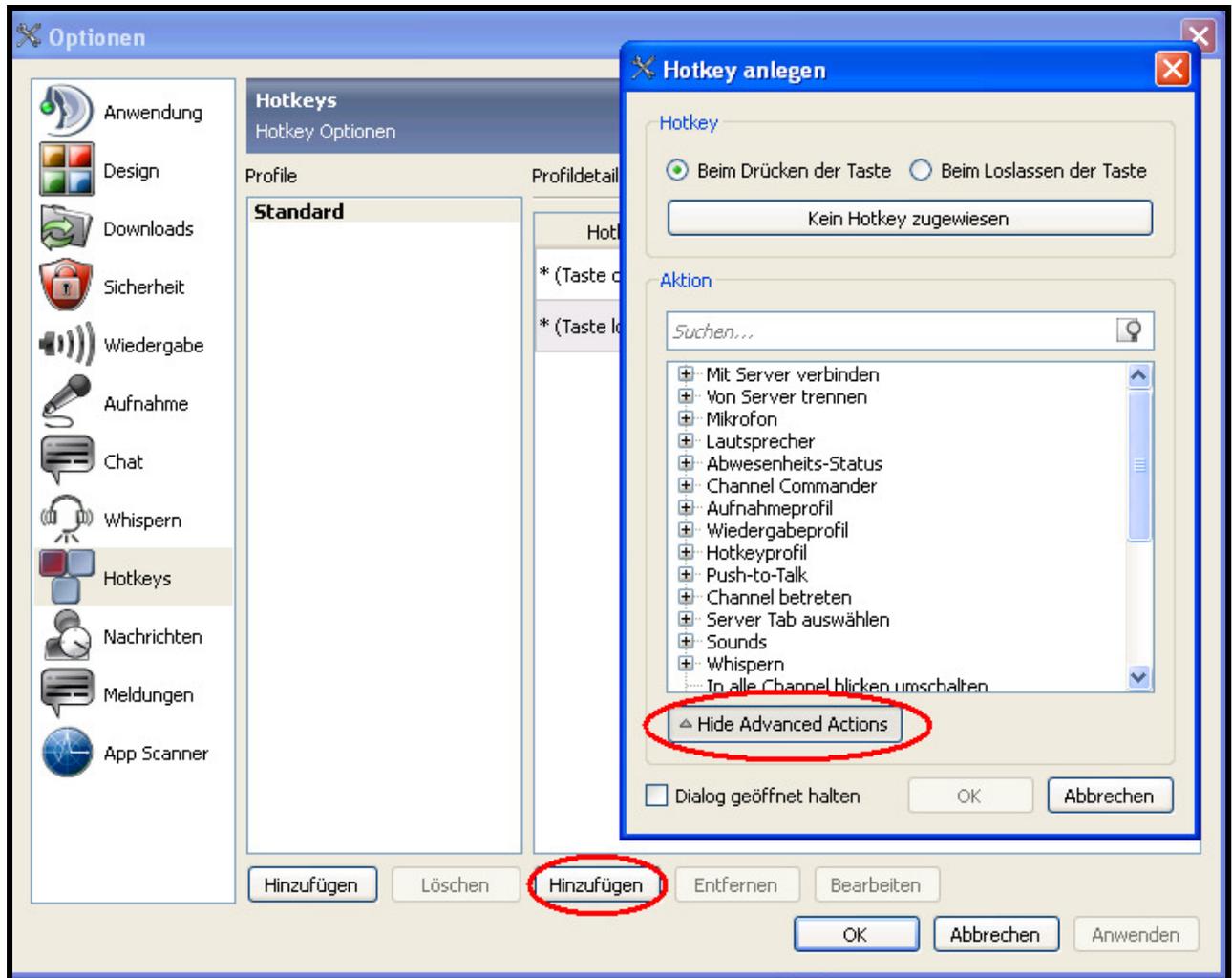
1. Im Menü auf *"Einstellungen > Optionen"* klicken. Auf der linken Seite *"Hotkeys"* auswählen.



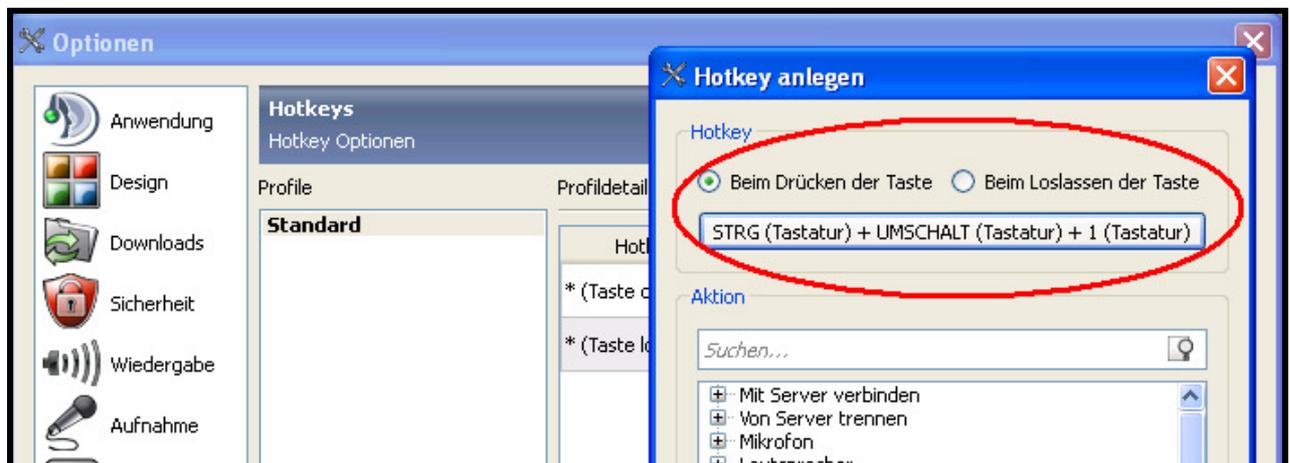
Die Hotkeys für die vorher eingerichtete Whisperfunktion Broadcast ist hier bereits aufgeführt.

„EXERCISE FLYING RHINO“

2. Rechts unter *"Profildetails"* den Knopf *"Hinzufügen"* und im nächsten Fenster auf *"Show Advanced Actions"* klicken.

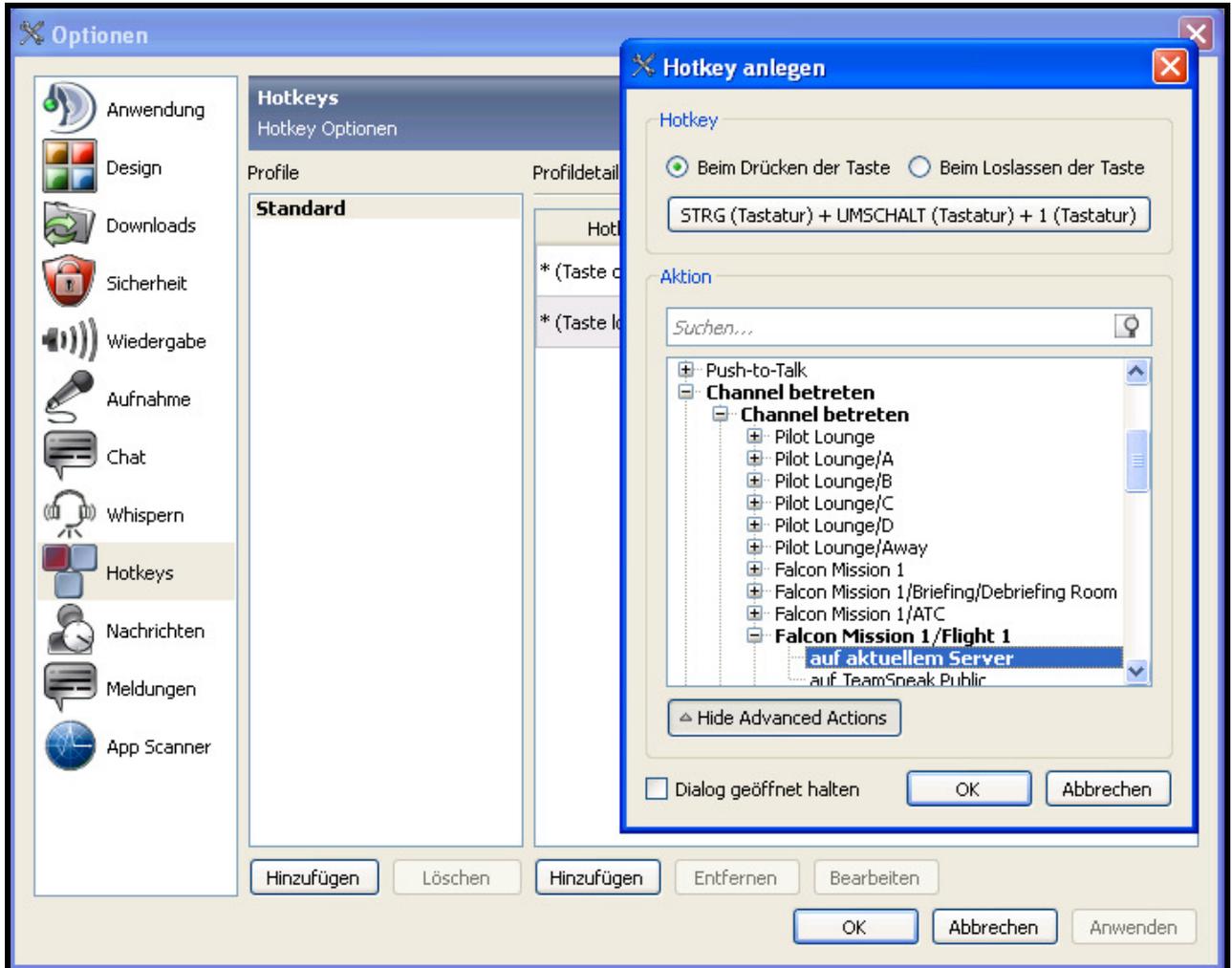


3. Oben auf „Kein Hotkey zugewiesen“ klicken. Eine passende Tastenkombination drücken, z.B. *"Ctrl Shift x"* (x für die jeweilige Channel-Nummer). Die Tastenkombinationen sind identisch zu den in TS 2 genutzten.



„EXERCISE FLYING RHINO“

4. Im unteren Bereich müsst ihr den Eintrag *"Channel betreten"* suchen und öffnen. Anschließend nochmals auf „Channel betreten“. Es öffnet sich ein Verzeichnis mit allen vorhandenen Channels. Sucht euch den passenden Eintrag aus und aktiviert hierbei „auf aktuellem Server“. Mit O.k. bestätigen.



5. Die Schritte 2 bis 4 wiederholt ihr mit allen anderen Kanälen entsprechend.

„EXERCISE FLYING RHINO“

Spieleinstellungen

Falcon 4.0 Allied Force

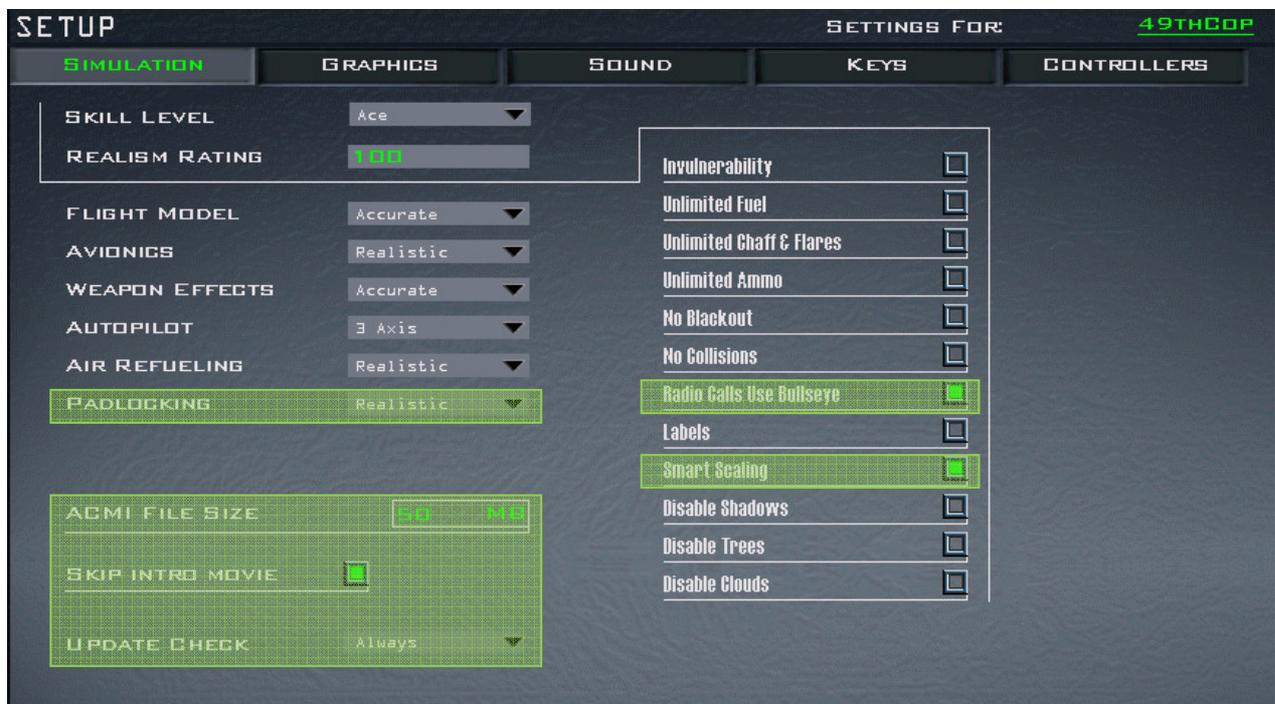
Auf unserer LAN werden wir Falcon 4.0 Allied Force von Lead Pursuit fliegen. Hierfür sollte jeder Teilnehmer den aktuellen [Patch 1.0.13](#) installiert haben.

Für die bestmögliche Kompatibilität sind nur die von Lead Pursuit geprüften Addons erlaubt.

- Tom Wältis Hitiles
- Stopworks Cockpits
- Ayes Cockpits

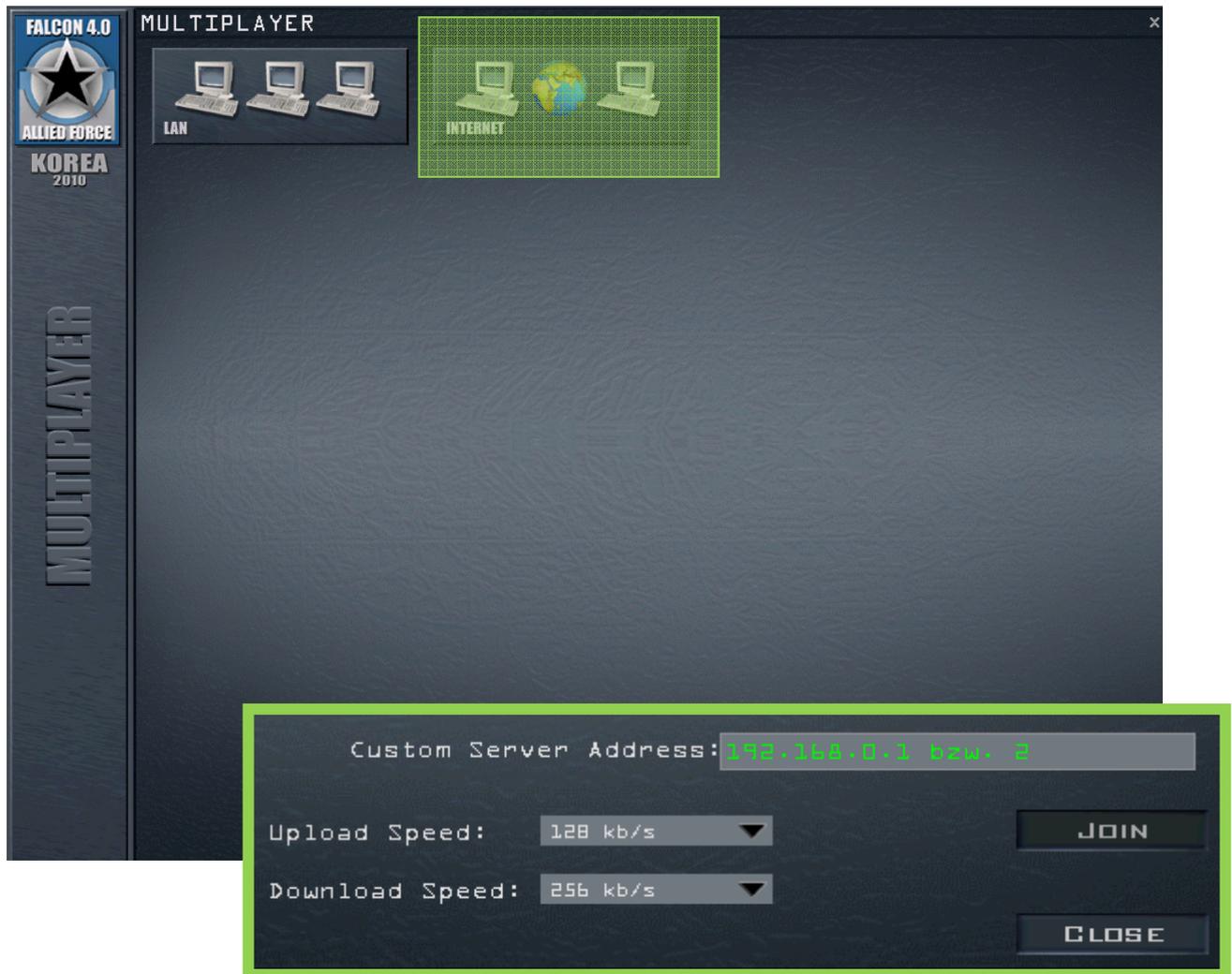
Auf dem nachfolgenden Screenshot könnt ihr unsere vorgegebenen Setup Einstellungen einsehen.

Die grün markierten Einstellungen, u.a. Padlocking, Smart Scaling pp., sind für alle **frei wählbar**.



Wie wir es durch unsere zahlreichen Online-Flüge gewohnt sind, werden wir die Server IP manuell eingeben.

„EXERCISE FLYING RHINO“



Es hatte sich gezeigt, dass die Option LAN gerade bei größeren Gruppen Probleme bereiten kann. Die Verbindung erfolgt deshalb über **Multiplayer - Internet** und nicht über LAN!

Die Up- und Downloadraten stellt ihr bitte wie auf dem oben dargestellten Screenshot ein.

- Upload Speed: 128 kb/s
- Download Speed: 256 kb/s

Für Falcon sind diese Geschwindigkeiten mehr als ausreichend. Wichtig ist, dass alle Piloten mit den gleichen Geschwindigkeiten verbunden sind. Wir haben in der Vergangenheit die Erfahrung gemacht, dass die Synchronisation dadurch stabiler verläuft.

„EXERCISE FLYING RHINO“

Logbuch Allied Force

Weiterhin ist es wichtig, dass ihr für die Campaign Statistik ein neues Logbuch anlegt. Damit keine Verwechslungen mit eurem alten Logbuch auftreten, solltet ihr es entsprechend kennzeichnen.

Der Campaign Server wird eine Verzeichnisfreigabe erhalten, wo ihr eure Logbücher für die Statistik hochladen könnt.

Es ist weiterhin wichtig, dass ihr dieses **Logbuch nur für die Buchenau Campaign** verwendet, da ansonsten die Ergebnisse verfälscht werden. Für anderweitige Campaignflüge müsst ihr euer altes Logbuch verwenden.

Weitere Informationen erhaltet ihr direkt vor Ort.

Für die Statistik bitte jeden Abend bevor ihr ins Bett geht euer Logbuch auf den Campaignserver hochladen. Dann kann am nächsten Morgen die Statistik ausgedruckt werden..

„EXERCISE FLYING RHINO“

Falcon BMS

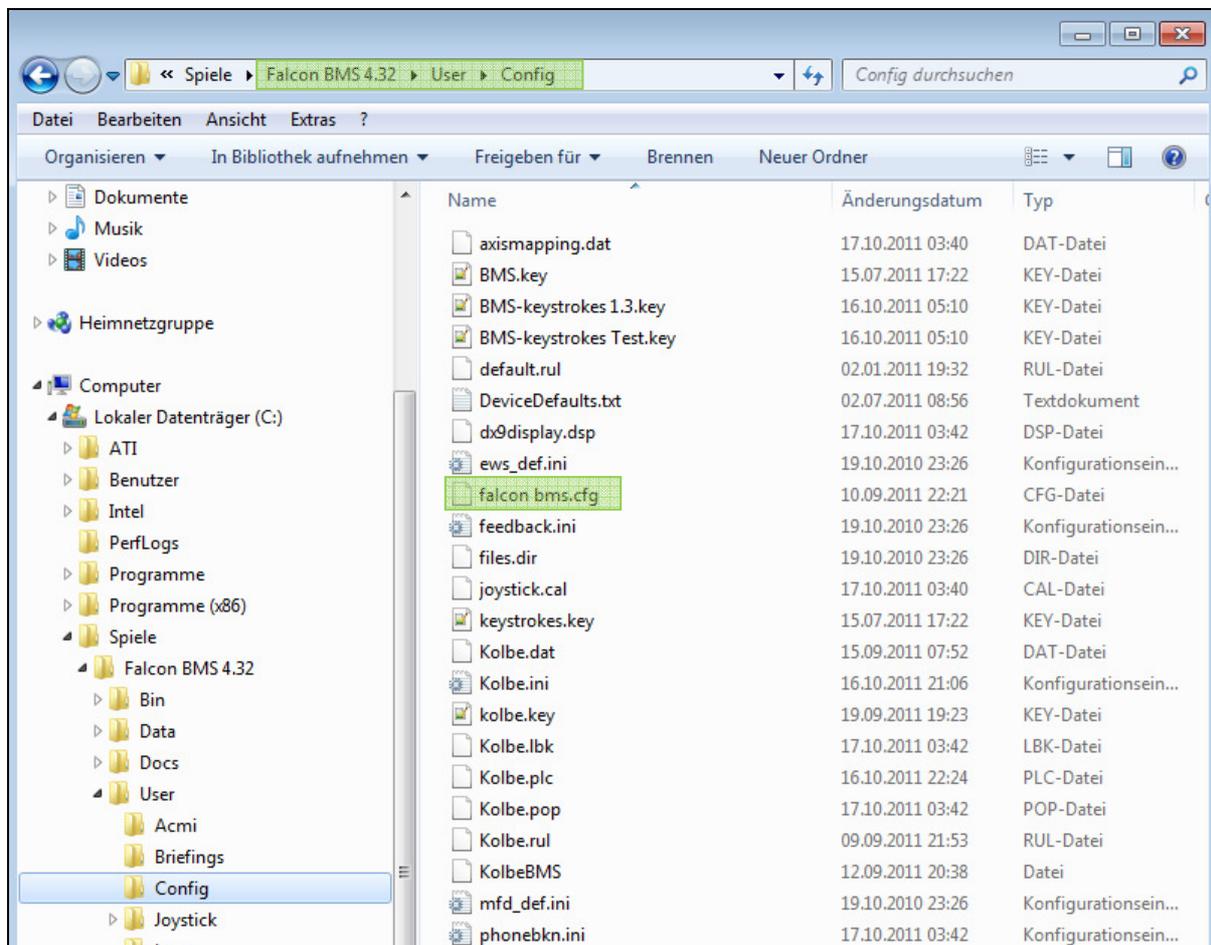
Wir werden auf der LAN mit der Vanilla Version von Falcon BMS fliegen.

Vermutlich wird es noch recht kurzfristig einen Patch für BMS geben, der aber sehr wahrscheinlich erst nach der LAN offiziell herausgegeben wird. Eventuell haben wir die Möglichkeit, für unsere LAN eine Pre-Version dieses Patches zu bekommen. Weiteres wird dazu auf der LAN verkündet werden.

Nach der Installation solltet ihr in der **falcon.bms.cfg** folgende zwei Zeilen einfügen:

```
set g_bMessageStatistics 0
set g_bEnableRakNetPacketLogger 0
```

Die beiden Zeilen haben zwar keinen Einfluss auf die Multiplayer Performance, jedoch speichert BMS von Haus aus große Datenmengen in Logdateien. Das deaktiviert ihr hiermit. Die Datei kann einfach mit einem Texteditor editiert werden. Sie ist im Spielverzeichnis unter User/Config zu finden:



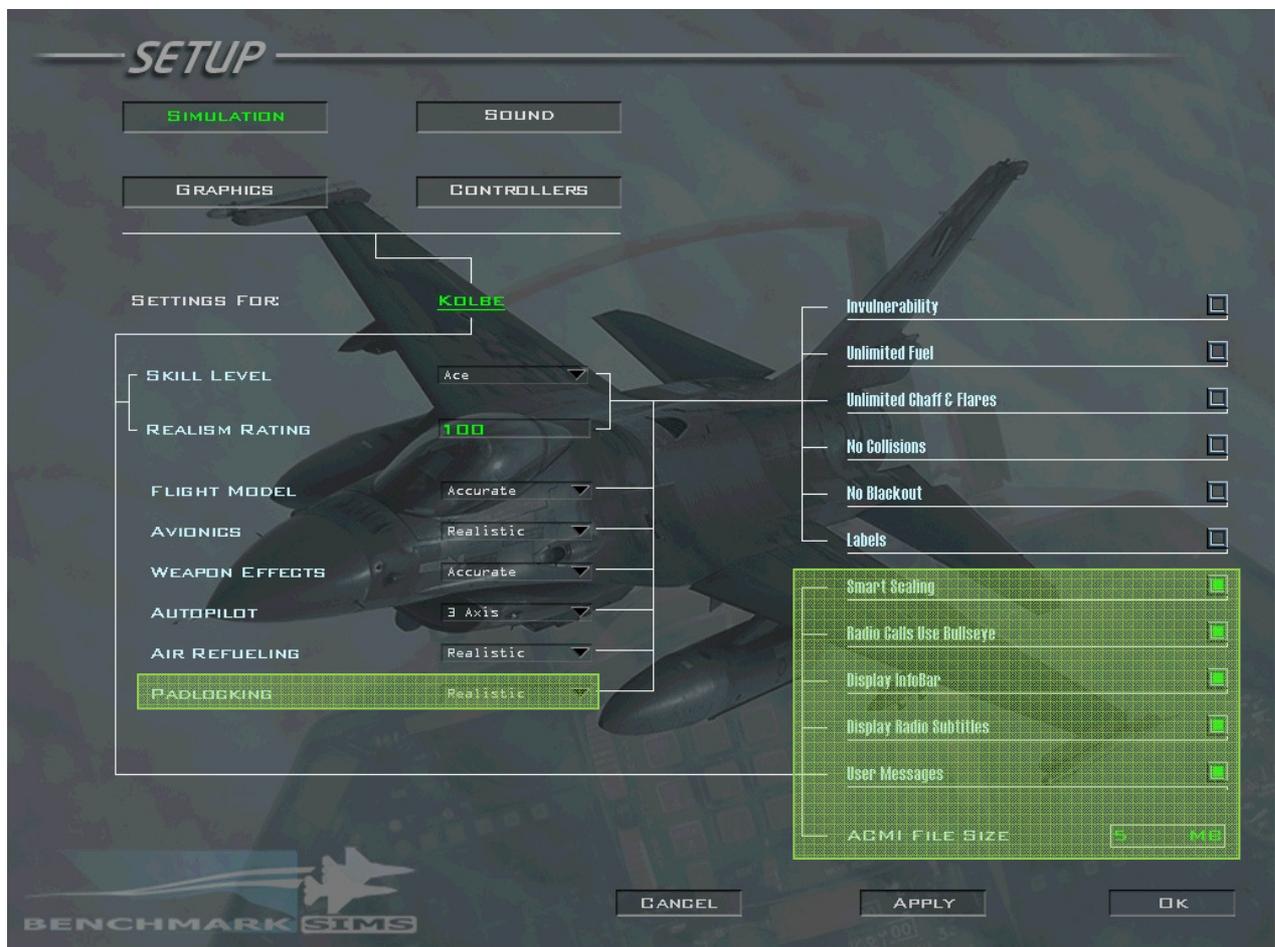
„EXERCISE FLYING RHINO“

Auf dem nachfolgenden Screenshot seht ihr die erlaubten Einstellungen.

Die nicht markierten Bereiche sind Pflichteinstellungen (analog zu AF). Die grün dargestellten Einstellungen könnt ihr euren Bedürfnissen anpassen:

- Padlocking
- Radio Calls Use Bullseye
- Smart Scaling

pp.



Im Gegensatz zu AF gibt es bei BMS keine Unterscheidung mehr zwischen Internet und LAN.

Über die COMMS Schaltfläche am oberen Bildschirmrand gelangt ihr in das Einstellungsmenü für den Multiplayer. Dort habt ihr verschiedene Einstellungsmöglichkeiten.

Zunächst könnt ihr dem Server einen Namen geben. Die Einstellungen können später unter diesem Namen gespeichert werden (Schaltfläche „SAVE“).

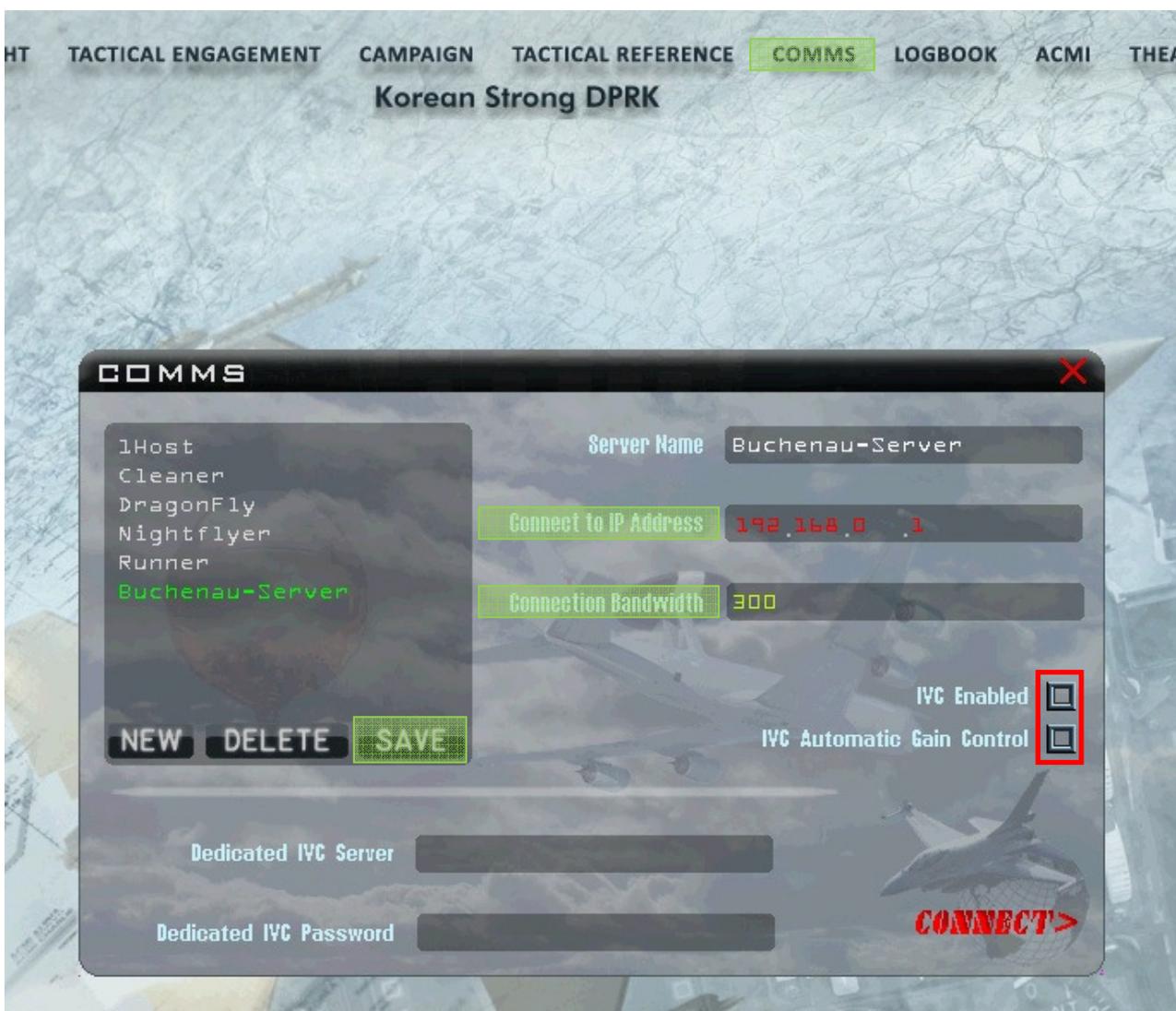
„EXERCISE FLYING RHINO“

In das Feld „Connect to IP Adress“ gebt ihr die IP des Servers ein. Das wird 198.168.0.1 sein.

In dem Feld „Connection Bandwith“ müsst ihr einen Wert eingeben. Lasst das Feld unter keinen Umständen frei!

Tragt dort zunächst 300 ein. Während der LAN kann es sein, dass ihr um die Eingaben anderer Werte gebeten werdet.

Zum Schluss deaktiviert ihr die beiden Checkboxen bei den IVC Einstellungen und klickt auf Connect.



„EXERCISE FLYING RHINO“

Flugbetrieb

Falcon 4.0 Allied Force

In diesem Jahr findet eine gemeinsame Operation unter dem Namen „*Exercise Flying Rhino*“ statt. Viele Informationen hierzu sind noch nicht bekannt. Eine kurze Notiz dazu findet ihr in der separaten Pdf-Datei. Lasst euch also überraschen.

Falcon BMS

Auch wenn der Zeitplan laut Timetable einen anderen Eindruck macht, natürlich werden wir zwischendrin oder im Anschluss an die Exercise Flying Rhino genügend Zeit haben, um uns mit dem neuen Falcon BMS zu beschäftigen.

Da es sich bei BMS um eine recht neue Falcon Variante handelt, sind belastbare Erfahrungen in Bezug auf den Multiplayer noch nicht vorhanden. Auch wenn erste Onlineflüge zeigen, dass BMS sehr stabil läuft, müssen wir uns auf Überraschungen einstellen.

Die meisten Probleme können durch korrekte Einstellungen des Spiels und des eigenen Rechners (Grafik...) vermieden werden. Darüber hinaus sollte man auch bei BMS die allseits bekannten Prozeduren beim Joinen des Servers befolgen.

Wir werden für unsere BMS Flüge die Standard Korea Campaign fliegen. Da uns noch die Erfahrung und Handlungssicherheit fehlt, insbesondere was das Planen „on the fly“ betrifft, werden wir für BMS in diesem Jahr voraussichtlich auf Planungen an der Karte verzichten.

Vor Ort können wir uns aber jederzeit um entscheiden. Wir sind also auf alles gefasst.

„EXERCISE FLYING RHINO“

Schlusswort

Wir haben in unserer Checkliste versucht, alles Wichtige für die Operation anzusprechen. Sollten noch Fragen aufkommen, könnt ihr euch gerne bei Kolbe melden.

mkolmschlag@gmx.de

oder in dringenden Fällen, z.B. bei kurzfristiger Absage,
0171/6771154

Es wäre toll, wenn ihr euch für die LAN etwas vorbereitet. Dadurch wird vor Ort für alle Teilnehmer der Stressfaktor gesenkt.

Wir möchten außerdem allen Leuten danken, die uns bei unserer Arbeit unterstützt haben.

Zum Abschluss wünschen wir euch allen eine gute Anfahrt und unvergessliche Tage bei der Falcon Community LAN 2011 in Buchenau.

Euer Organisationsteam

Kolbe



und

Nick Taylor

