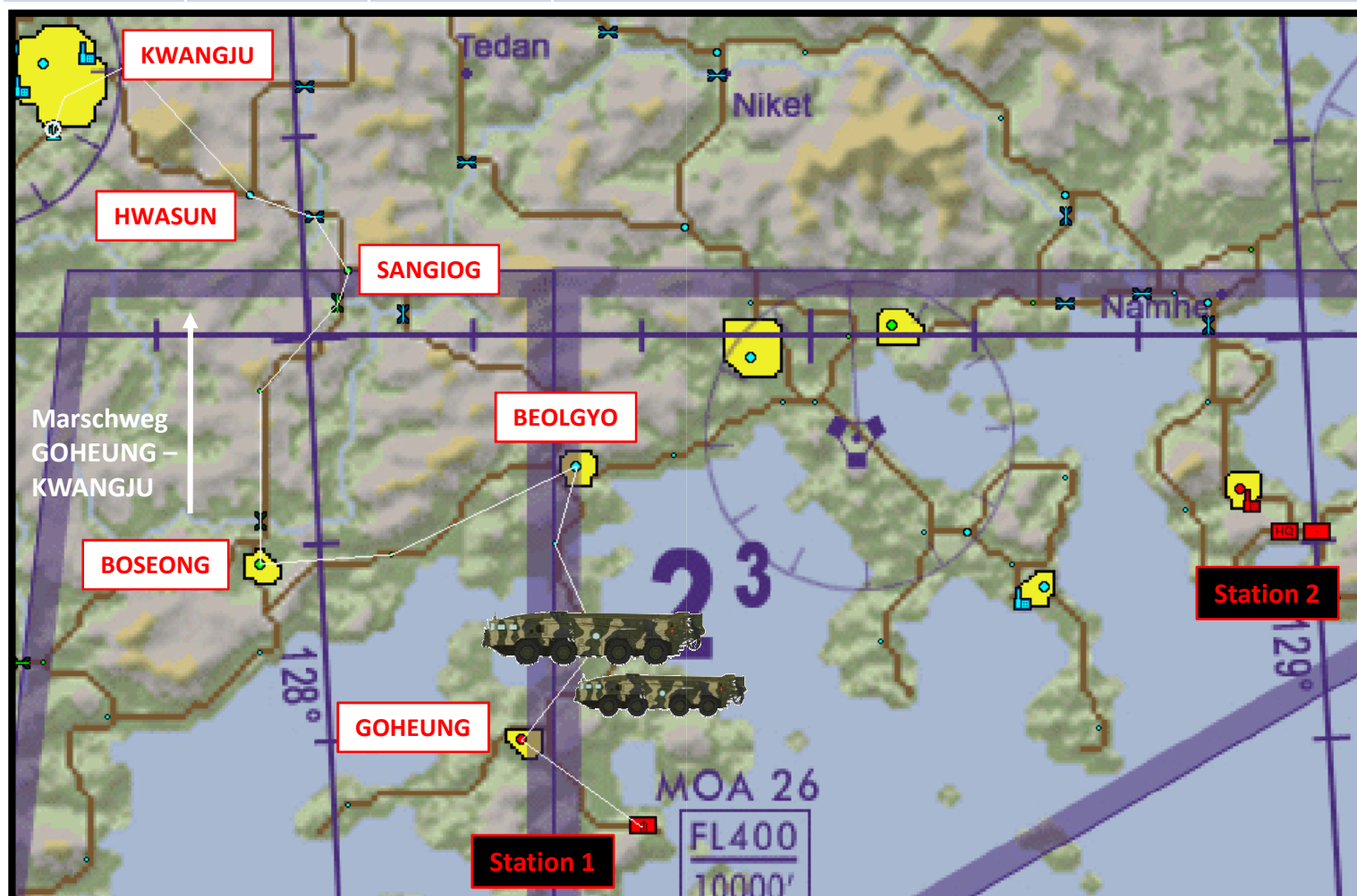


Flight: Fury1, TO: KUNSAN (1400LT), ARR: KWANGJU

Ein Element im Holding, ein Element als RECON. Nach der Bekämpfung wechselt der Auftrag!

1st Element	Datenlink innerhalb	2nd Element	Bemerkung
1.1		1.3	Ortschaft GOHEUNG, stationäres Ziel per Datenlink
1.2		1.4	Ortschaft GOHEUNG, stationäres Ziel per Datenlink
1.1		1.3, 1.4	Moving Targets, Koordinaten Kolonnenspitze, Zielbeschreibung, Marschrichtung. SP: SCUD-Launcher
			Anschließend führt das 2nd Element den Bekämpfungsauftrag komplett durch. 1. Ziel: GPS/INS 2. Ziel (SCUD-B): Laser-Mode
			Dann Aufgabenwechsel, gleiche Area!



Nach der Bekämpfung wechselt der Auftrag!

18 D-30
12 KrAz F 255B
1 Jeep
15 KrAz T 255B

4965th HQ-BBtl

Loadout	INV	QTY	LOAD TGP	LOAD HTS
AIM-120C	HIGH	2		
AIM-9X	HIGH	2		
GBU-39/B SDB	HIGH	4		
GBU-54/B	HIGH	2		
370 Gal Tank	HIGH	2		
AN/ALQ-184	HIGH	1		

Clean Wt : 19500
Munitions : 7447
Fuel : 12194
Gross Wt : 39181
Max Wt : 48000
Drag Factor : 216.0
Max G Limit : 5.5
Min G Limit : -2.0
MAX KIAS : 550
MAX Mach : 0.95
Load CAT : III
LGB Laser Code : 1688

1st Element	Datenlink innerhalb	2nd Element	Bemerkung
1.1		1.3	SE of NAMHAE: JISA-Town, 4964th Towed ArtBtl in Position
1.2		1.4	SE of NAMHAE: SIMPO-RI Town: 4965th HQ-Btl in Position
2nd Element		1st Element	Bekämpfung der Schwerpunktziele, dann Aufgabenwechsel!
1.3		1.1	SE of NAMHAE: JISA-Town, 4964th Towed ArtBtl in Position
1.4		1.2	SE of NAMHAE: SIMPO-RI Town: 4965th HQ-Btl in Position







<u>STPT#</u>	<u>Usage</u>
1-24	Navigation route/general flight planning
25	Automatically assigned as the Bullseye
26-30	Ownship MARK points – small “x”
31-50	HSD LINES (see DTC, LINES section)
51-55	Open
56-70	Preplanned threats (see DTC, PPTs section)
71-80	Flexible Datalink steerpoints – large “X” (see IDM, DL STPTs section)
81-89	Open
90-99	Open / HARPOON waypoints

Das Lesen lohnt sich!

TO BMS 1F-16CM-34-1-1

AVIONICS AND NONNUCLEAR WEAPONS DELIVERY FLIGHT MANUAL

1.4	<u>IMPROVED DATA MODEM (IDM)</u>	34
1.4.1	Introduction	34
1.4.2	Real IDM Background	34
1.4.3	Data Link Operation Overview.....	34
1.4.4	Data Link Symbology.....	35
1.4.5	IDM Cockpit Initialization.....	36
1.4.6	Air-To-Air Intraflight Data Link.....	38
1.4.7	Air-To-Ground Intraflight Data Link.....	42
1.4.8	IDM Tutorial.....	46
	Figure 74 GBU-39 SDB	184
	Figure 75 GBU-54 Laser JDAM.....	185
	Figure 76 JDAM SMS base page.....	186
	Figure 77 JDAM SMS control page	186

Ablauf DEAD-Training 20. März 2018



LAGE

Unsere Aufklärung meldet, dass Rossija die Kräfte Bukhans mit hochmodernen Flugabwehrsystemen ausrüstet. Im Zuge der Operation „Chosun Tongil“ liegt unsere Area of Operation (AO) auch auf diesem Staatsgebiet, sodass wir u.U. mit diesem System in Berührung kommen werden. Es gilt eine Angriffstaktik zu entwickeln und die „richtigen“ Waffen für die Bekämpfung zu finden.

Schwerpunkt:

Kampf gegen das SAM-System Buk M11, NATO-Code: SA-11 „Gadfly“. Bei freier Waffenkapazität sind die Launcher (6) des Gammon-Systems die weiteren Ziele. Der Einsatz AGM-88 im Verbund mit GBU-39/B SDB soll geübt werden.

ABLAUF: Area MOA 21 (201200LT – 202200LT). Die Grenze des Sperrgebietes wurde in der Höhe auf 25.000 ft MSL korrigiert. Die Koordinierung der MOA's obliegt KWANGJU Twr : 254.6

Flight: Falcon1, TO: KUNSAN (1403LT), ARR: KWANGJU

Eine Buk-M1-Batterie besteht aus je einem Radar- und Kommandofahrzeug sowie vier TELAR- Startfahrzeugen mit je vier Flugkörpern. Das System kann bis zu sechs Ziele gleichzeitig bekämpfen. Weitere Verbesserungen bestehen in erhöhter Geschwindigkeit und Treffgenauigkeit. Buk M1 ist resistenter gegen elektronische Kampfführung und kann binnen fünf Minuten aus der Marschformation zur Startbereitschaft gebracht werden. Die Reaktionszeit von der Zielerfassung bis zum Start der Rakete beträgt 22 Sekunden.



Ablauf Fighter-Training 20. März 2018



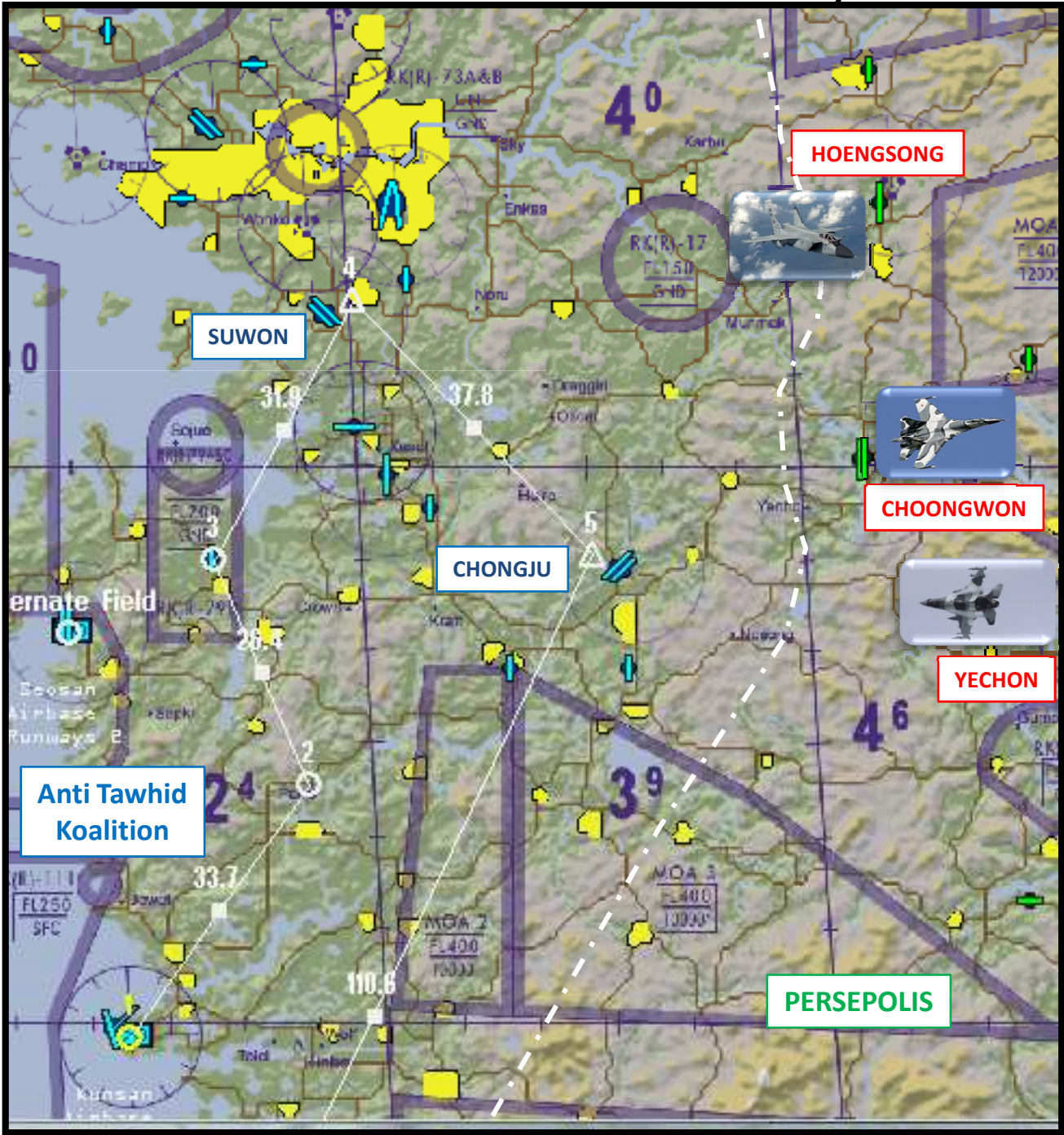
Kampf im reinrassigen und bewährten Fighter-Team gegen High Threats (Hochwertgegner) vom Typ Su-27 „Flanker“ und MiG-31 „Foxhound“, diese allerdings ohne die gefürchteten Langstreckenraketen vom AA-9 „Amos“ – R-33.

Zum Abschluss geht es gegen F-16, ein Gegner welcher uns auch im Szenario „Chosun Tongil“ begegnen wird.

Stationtime: -folgt-

Flightlead entscheidet aufgrund der Einsatzzeit ob die Landung auf der geplanten Base KWANGJU oder dem näherliegenden Platz KUNSAN durchgeführt wird.

Boundary



Training 20.03.2018

Roster



BENCHMARK SIMS



Flight Package 4958/TO	VHF (Default)	IDM	TACAN	ROSTER
Cowboy1, (BARCAP): 1402LT	1	XMT1	12Y	Keule, Slick, Caesar, Fosty
Falcon, (DEAD): 1403LT	2	XMT2	13Y	Sneakpeek, TheWitch, Cupra, Stingray
Fury1, (Strike1): 1400LT	3	XMT3	14Y	Dro16, Freelancer, Yankee, Bflat
Lobo1, (Strike2): 1401LT	4	XMT4	15Y	Sparrow, Toschi, Opasi, Bluebird
Panther1, (Reserve): 1404LT	5	XMT5	16Y	n/n
	UHF	Rwy.	TACAN	Data Cartridge
KUNSAN RKJK (DEP)	KI = 292.30 Ground = 318.10 Tower = 359.30	14/32 L/R	083X 35 nm	15 16 17
SEOSAN RKTP (ALTERNATE)	353.10	02/20 L/R	052X 50 nm	18
Camel 1 (AAR, West of KUNSAN)	225.80	-	Call AWACS	19
KWANGJU (ARR)	254.6	-	-	20
		-	-	
KUNSAN Ground KUNSAN and KWANGJU Tower AWACS („Skywalker“)	16 17 6 (Default)	-	-	by Maj Sparrow by Maj Ziri by Maj Ziri