Meine Damen und Herren,

Im Namen des gesamten BMS-Entwicklungsteams freue ich mich, Ihnen mitteilen zu können, dass die neueste Version der Umstellung von Billion Soft Falcon 4.0 - Benchmark Sims 4.33 U4 - ab sofort verfügbar ist.

Wie bei U3 sind die Änderungen und Fehlerbehebungen in Update 4 eine direkte Folge des Feedbacks, das wir von einigen größeren MP-Sitzungen erhalten haben. In diesem Patch sind keine Änderungen an Daten oder Funktionen enthalten.

Das Wichtigste zuerst: Die Marke "Falcon" hat einen neuen Urheberrechtsinhaber, Billion Soft (Hongkong) Limited (<https://www.billionsoftware.com/>). Wir sind ihnen sehr dankbar, dass sie uns unterstützen und es uns ermöglichen, weiterhin zukünftige BMS-Updates zu veröffentlichen!

BMS 4.33 U4 erfordert eine echte Installation von Falcon 4.0 (alle älteren und neueren Versionen werden gleichermaßen akzeptiert, d. H. Microprose, Hasbro, GOG, Steam, Retroism). Die Prüfung wird sowohl zur Einrichtungszeit als auch bei jedem Start von BMS durchgeführt. Wenn keine gültige Installation gefunden wird, wird BMS mit einer entsprechenden Fehlermeldung beendet.

Für diejenigen unter euch, die noch eine echte Falcon 4.0-Basisinstallation benötigen, sei bemerkt, dass Retroism einen Sonderpreis für Falcon 4.0 (<http://retroism.com/falcon-4-0/>) für das kommende Schwarz anbietet. Freitagwochenende (€ 2,79)!

U4 ist ein inkrementelles Update auf U1 + U2 + U3, daher benötigen Sie den BMS 4.33 U1 Full Installer (<https://www.bmsforum.org/forum/showthread.php?26567-Falcon-BMS-4-33-U1-Full-Installer>) Paket und der entsprechende 4.33 U2 Incremental Installer (<https://www.bmsforum.org/forum/showthread.php?28573-Falcon-BMS-4-33-U2-Incremental-Installer>) und 4.33 U3 Incremental Installer (<https://www.bmsforum.org/forum/showthread.php?29413-Falcon-BMS-4-33-U3-Incremental-Installer>) verfügbar auf Ihrem PC. Sie können sowohl Ihre bestehende U1 + U2 + U3-Installation aktualisieren als auch eine neue U1 + U2 + U3 + U4-Installation von Grund auf durchführen, wie Sie möchten. Einzelheiten finden Sie in den Installationsanweisungen unten.

Dieser Mod darf nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden. Jede derartige Verwendung kann eine Verletzung des geistigen Eigentums von Billion Soft (Hongkong) Limited und der nichtkommerziellen Geschäftsbedingungen darstellen, unter denen Benchmark-Sims Ihnen diese Mod zur Verfügung stellen.

Installationsanweisungen (sie werden auch angezeigt, sobald Sie das U4-Installationsprogramm ausführen):

DESTINATION FOLDER: Update 4 muss auf den ursprünglichen Falcon BMS 4.33 U1 Setup Ordner ausgerichtet sein, NICHT auf Ihren Falcon BMS Installationsort! Nachdem das Update-Installationsprogramm abgeschlossen wurde, führt es das Falcon BMS-Setup-Programm aus, um das Update entweder auf eine vorhandene Installation von BMS 4.33 U1 + U2 + U3 anzuwenden (wählen Sie 'Produktupdates verwalten') oder eine frische 4.33 U1 +

U2 +. U3 + U4 Installation von Grund auf neu.

CONFIG FILE: U4 ersetzt Ihre bestehende Konfigurationsdatei * nicht *.

Schritt-für-Schritt-Details:

(1) Voraussetzung für die Installation des Updates ist, dass der ursprüngliche BMS 4.33 U1 Setup-Ordner verfügbar ist. Das ist das mit der blauen Setup.exe. Notieren Sie sich den Ordnernamen, in dem sich diese Exe befindet. Dieser Ordner ist NICHT Ihr aktueller Spielordner, den Sie zum Starten von BMS selbst verwenden. Es ist der Ordner, in dem Sie das ursprüngliche BMS 4.33 U1-Basisinstallationsprogramm heruntergeladen und extrahiert haben. Die Updates 2 und 3 müssen hier bereits angewendet worden sein.

(2) Hinweis: Sie benötigen den ursprünglichen BMS 4.33 U1 Setup-Ordner mit U2 + U3, da U4 nur inkrementell ist (wie alle BMS-Updates).

(3) Als Nächstes führen Sie das U4-Installationsprogramm aus (nicht entpacken). Sie werden gefragt, wo sich der BMS-Installationsordner befindet. Wählen Sie den Ordner aus, den Sie im ersten Schritt identifiziert haben.

(4) Hinweis: Wenn Sie das U4-Installationsprogramm ausführen, wird KEIN U4 installiert! Stattdessen wird der ursprüngliche BMS 4.33 U1 Setup-Ordner aktualisiert, um die neuen U4-Daten einzuschließen.

(4) Nachdem das U4-Installationsprogramm beendet wurde, wird die blaue Setup.exe ausgeführt, die Sie im ersten Schritt identifiziert haben. Führen Sie entweder eine neue Neuinstallation durch oder aktualisieren Sie Ihre vorhandene U1 + U2 + U3-Installation, indem Sie "Produktupdates verwalten" auswählen. U4 wird nun zusätzlich zur 4.33 U1 Basis + U2 + U3 Installation angezeigt.

(5) Nach dem Update, wenn BMS gestartet wird, lautet der Versionsstring in der BMS-UI nun:

Falcon BMS 4.33.4 (x86 / x64) Build 16083

Hier ist das 4.33 U3 -> 4.33 U4 Changelog:

Allgemeine Informationen:

- Der Buildnummer-String in der Falcon-Benutzeroberfläche liest nach dem Update "4.33.4 Build 16083"

- Keine Daten oder Doku oder Konfigurationsdateien wurden geändert, dieses Update ist ein reines "Nur-Code" -Patch

- Die Shortcuts im Startmenü und auf Ihrem Desktop werden NICHT in U4 umbenannt. Sie können diese manuell umbenennen.

CODE:

- Aktualisierter Splash-Screen und Monolog-Ausgabe für den neuen Falcon-Urheberrechtsinhaber: Billion Soft (Hong Kong) Limited

- Signifikante Leistungsverbesserungen beim Importieren von ACMI-.flt in .vhs:
* Reduzierte Zeit für den Import um mindestens den Faktor 10 bis 20
* Monolog-Ausgabe, Dateigröße bei START, Dauerzusammenfassung und vhs-Größe bei FERTIG

- In den Chat-Fenstern der Benutzeroberfläche enthält der Titel des Teilnehmerbaums nun die Anzahl der Spieler im Chat, z. "(4) Lobby" statt "Lobby"

- Die Timeout-Unterbrechungen für die Transportschicht wurden auf 60 Sekunden erhöht, um die Stabilität in Situationen mit "kurzem temporärem Netzwerkverlust / -abbau" zu erhöhen.

- Das Mausrad funktionierte nicht immer in der Benutzeroberfläche

- Mehrere (potenzielle) CTD- / Hang-Fixes:
* Memory Depletion (OOM) CTD mit Ursprung in einer Datenbereichsüberschreitung
* Client CTD beim Beenden von BMS
* CTD bezieht sich auf die Sortierung von Eingabegeräten
* CTD in DrawableTrail :: DrawChunkBillBoards
* CTD beim Beenden einer Kampagne auf einem Client wegen ungültigem Objektzugriff in UpdateIntel
* CTD beim Einchecken mit AWACS
* CTD in AirTaskingManagerClass :: FindNearestActiveTanker
* Endlosschleife in AirframeClass :: CalcMach
* CTD in der VU-Nachrichtenbehandlung

A) Die primäre Verteilungsmethode ist wie immer TORRENT:

34178

Datei: Falcon_BMS_4.33_U4_Incremental.torrent

Größe: 11.1 KB

CRC-32: 958a571e

MD5: f969ed9dcd068ff723fb194b1b684100

SHA-1: 60604e2ae44479005e029fb0217e05178ace2437

SHA-256: 9b5f47962faef1f23ebad5bb587d76cb273236a3384460e336 fd45495ba19c5d

Datei: Falcon_BMS_4.33_U4_Incremental.exe

Größe: 33,7 MB

CRC-32: 28d8c45a

MD5: 0097a92a0ceeecc256cc48f6e110e4ba8

SHA-1: 25ced3853d5de156a319575c403b3351e5cda826

SHA-256: 57e26fd50ba315b92c1ba480d4f77bdc1c0421cf686761d4af 108d7aaa2d8c4a