

Ablauf Team-Training 16. Mai 2017

Letztes Teamtraining vor dem bevorstehenden Einsatz „Crowning Inquest“, welcher das Ende der War-Story „IRON WOLF“ einläutet.

ABSICHT

Ziel ist es, neben der praktischen Umsetzung der Vorgaben innerhalb der Spezialausbildung, die neuen Prozeduren „*Tactical Low Level Approach*“, in Zusammenarbeit mit CASALE ATC (Cpt Ziri), zu üben. Das neue Anmeldeverfahren „*Ghostwalker*“ ergänzt die Themenvorgaben.

ROSTER (F-16CM-50)

- | | |
|--------------------|---------------------------|
| 1. A2A, Cowboy1: | Keule, Stingray |
| 2. SEAD, Falcon1: | Hunter, Sneakpeek |
| 3. A2G1, Fury1: | Dro16, TheWitch, Bluebird |
| 4. A2G2, Lobo1: | Sparrow, Frosty |
| 5. A2G3, Panther1: | Joker, Cupra |



Human Ground/ATC/AWACS by Maj Sparrow and Cpt Ziri.

ABLAUF

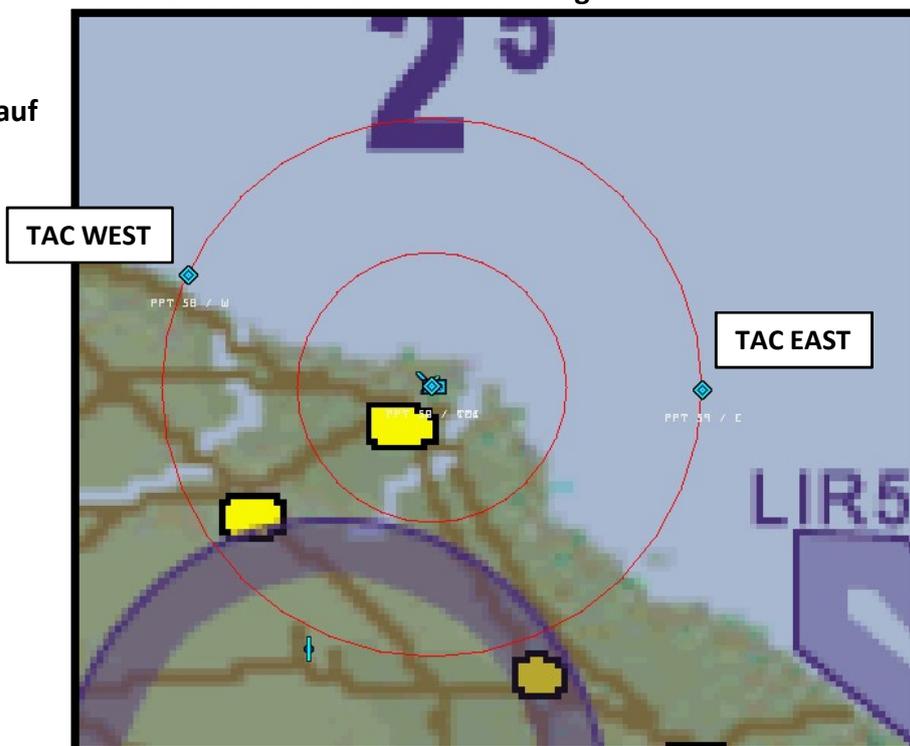
1. Einweisung in die Vorgaben/Umsetzung „TAC LowLevel APPROACH“, ca. 15 min by Sparrow
2. Teams „Striker“ üben zunächst die Anflugprozeduren für CASALE in Zusammenarbeit mit Cpt Ziri. Dauer max. 20 min.
3. Team „SEAD“ öffnet in der Zwischenzeit den Weg für die OCA-Teile, hier im Bereich der „roten Flugplätze“ LAMEZIA TERME und CROTONE. Abschluss und Meldung „Area clear NLT: 1040LOC“
4. Team „TopGun“ geht auf einen SWEEP-Einsatz, Heading NW. MiG-21/MiG-29A wurden gemeldet.
5. Sobald AWACS aktiv geht meldet Ziri dies über U-6. Anschl. führen die Flights den Check-In durch.

Anschließend,

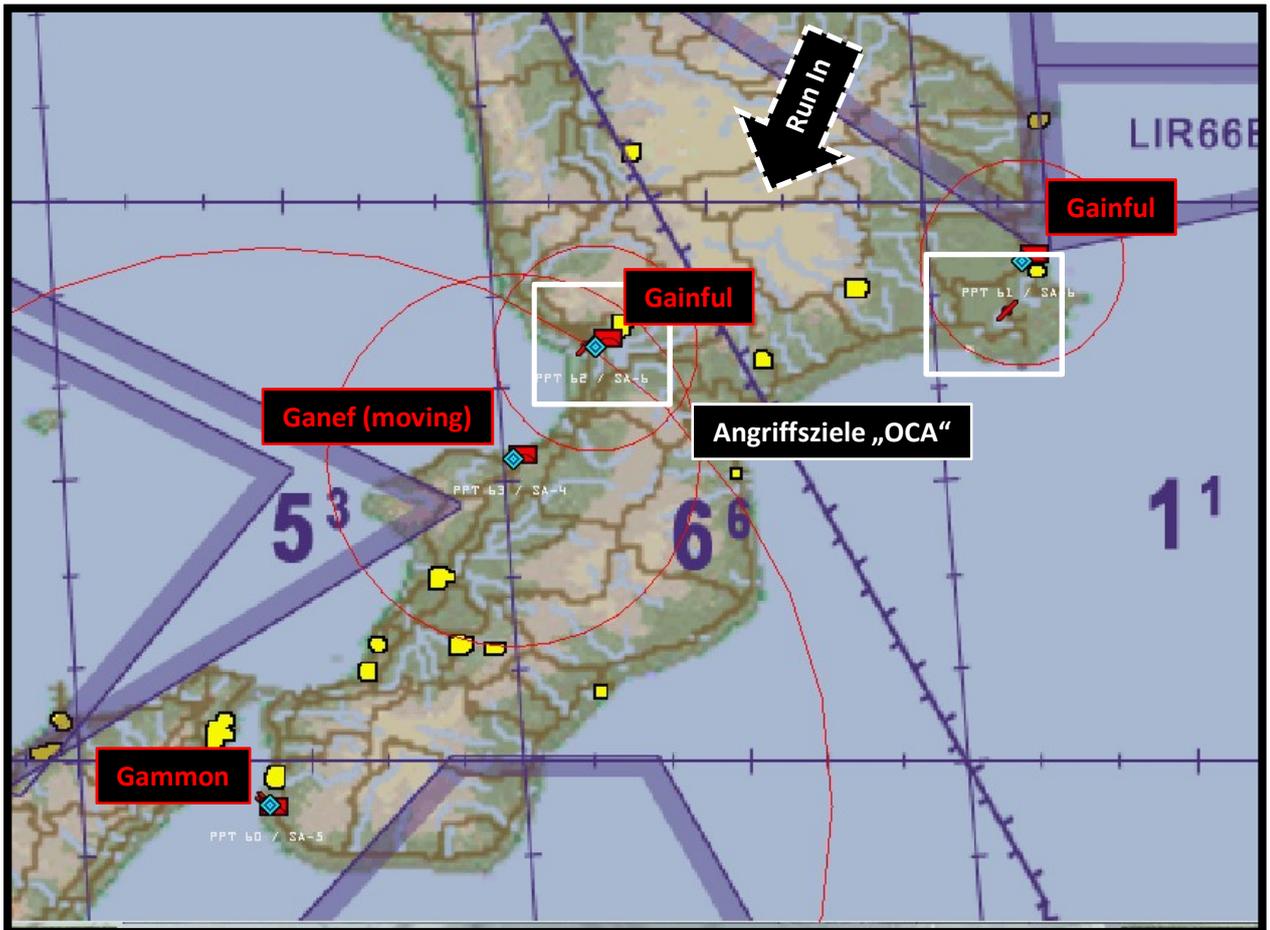
- OCA-Einsatz der „Striker“ gem. Anlage.
- „TopGun“ und „SEAD“ führen die Anflugprozeduren nach Rückkehr von ihrem Auftrag durch.

Ziel

Gem. aktueller Windvorgaben den Anflug auf beide Rwys (15/19 oder 33/01) zu üben.



Auftrag SEAD



Vorgaben Striker

- Koordinierter Angriff auf die Plätze LAMEZIA und CROTONE
- CCIP-Angriff - Low
- Bedrohung durch „Small Arms Fire“
- Vorab Festlegung der Angriffstaktik, ggf. aus versch. Richtungen. Ziel: Alle Teile zeitgleich über dem Objekt!

-Zielverteilung:

+Lobo-Flight mittels CBU gegen „Aircraft in the Open“ im Bereich der Shelter/Taxiway/Apron

+Fury-Flight mittels MK-82 gegen Tower (1), Radar (2) und Fueltanks (3) (CBU)

+Panther-Flight mittels BLU's gegen Runway und Taxiway

Zuweisung durch den Flight-Lead!

Nach dem ersten Strike gilt es eine Angriffscoordination für CROTONE AB herbeizuführen.

Zielmatrix: Beibehaltung der Zielvorgaben, Plätze sind vom Aufbau her identisch!



Flugweg Cowboy1: SWEEP-Mission



| Loadout | INV | QTY | LOAD TGP | LOAD HTS |
|----------------|-----|-----|-------------------------------------|-------------------------------------|
| AIM-120C | HGH | 4 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AIM-9X | HGH | 2 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 370 Gal Tank | HGH | 2 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| AN/ALQ-131 (V) | HGH | 1 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |

Clean Wt : 19900
 Munitions : 4681
 Fuel : 12194
 Gross Wt : 36775
 Max Wt : 48000
 Drag Factor : 132.0
 Max G Limit : 7.0 (8.5)
 Min G Limit : -2.0 (-3.0)
 MAX KIAS : 600
 MAX Mach : 1.20
 Load CAT : III
 LGB Laser Code : 1688